

POVEDZTE TO TU A TERAZ!

Predstavte svoje nápady a názory odborníkom zo Slovenska aj zahraničia. Teraz máte možnosť ukázať čo viete, čo chcete a čo ste už dokázali!

DÔLEŽITÉ INFORMÁCIE

KTO prednášku prihlasuje?

Ktokoľvek - inovátori, experti, predstavitelia verejných a odborných inštitúcií, ako aj IT spoločností.

KOLKO to stojí?

Vybraní prihlasovatelia budú mať prezentačný priestor poskytnutý zdarma.

AKÝ má mať prednáška časový rozsah?

7 - 10 minút.

ČO musí prihláška obsahovať?

Názov prednášky, meno autora (autorov) s kontaktom, krátku anotáciu obsahu prednášky, adresu prihlasovateľa, a najmä odpoveď na otázku: Prečo je dôležité, aby si Vašu prednášku IT komunita vypočula? (15 - 20 riadkov)

DOKEDY je potrebné prihlášku zaslať?

Do 09.09.2016.

KAM prihlášku zaslať?

Elektronicky na itapa@itapa.sk. Detailné informácie získate na telefónnom čísle 0948 306 893.

KTO rozhoduje?

O zapojení prednášky rozhodne programový výbor ITAPA do 23.09.2016. Pri výbere prednášky sa zohľadní jej a) relevancia, b) originalita, c) atraktivnosť.

www.itapa.sk

Call for Papers

ITAPA 2016

15. ročník Medzinárodného kongresu
INFORMAČNÉ TECHNOLOGIE A VEREJNÁ SPRÁVA
14. - 15. november 2016, Bratislava

Pracujete na úspešnom projekte v oblasti informačných technológií a chcete ho predstaviť Slovensku?

Vedeli by ste svojimi nápadmi prispieť k lepšej digitalizácii spoločnosti?

Nebojíte sa povedať svoj názor na pripravované vládne stratégie?

Trúfate si vďaka novej perspektívnej technológii zmeniť charakter slovenského eGovernmentu?

Prihláste svoju prednášku do programu Medzinárodného kongresu ITAPA 2016 - vrcholnej a dlhodobu rešpektovanej platformy pre digitalizáciu verejnej správy na Slovensku.

Vybraní prezentujúci budú mať možnosť odprezentovať svoje projekty pred publikom jesenného Kongresu ITAPA 2016, ktorý sa uskutoční v dňoch 14. - 15. novembra 2016 v Bratislave. Kongres každoročne navštevuje viac ako 600 zástupcov domácej a zahraničnej politickej scény, IT komunity, akademickej obce, či neziskového sektora.

