

1. Portál na zverejňovanie zákaziek vo verejnom obstarávaní

Základné informácie:

Portál je určený najmä pre samosprávy, ktoré zverejňujú zákazky v procese VO. Hlavné vylepšenie spočíva v sofistikovanom vyhľadávaní výziev pre potenciálnych dodávateľov a umožnení automatickej notifikácie. To uľahčuje život potenciálnym dodávateľom. Z pohľadu samosprávy to prináša vyššiu mieru súťaživosti dodávateľov a teda výhodnejší nákup. Projekt deklaruje „**významné zníženie ceny obstarávaní**“.

Okrem toho portál umožňuje automatické zasielanie výkazov pre ÚVO, a teda odbúranie administratívy.

Projekt uvádza referenciu BA – Staré mesto. Obľuba portálu je taká, že miestny úrad využíva pri obstarávaní už len tento portál.

Projekt je zaujímavý najmä uľahčením prístupu podnikateľov k súťaži o zákazky a následnému zníženiu ceny dodávok pre samosprávu.

2. iObčan – mobilná aplikácia pre eParticipatívnu demokraciu

Základné informácie:

Projekt prináša novú cestu komunikácie medzi občanmi a samosprávou, a to prostredníctvom mobilu. Projekt deklaruje **prvenstvo** medzi mobilnými aplikáciami podobného druhu.

Hlavný prínos projektu spočíva v rýchlej a jednoduchej komunikácii a zaslania podnetu na riešenie. Projekt dokáže lokalizovať občana a umožniť okamžité nahlásenie nejakého problému (napríklad výtlku na ceste), a to vrátane zaslania fotografie. Občan tiež dokáže sledovať ako sa jeho podnet rieši.

Projekt tiež umožňuje identifikovať podľa lokalizácie, ktorý samosprávny úrad má podnet na starosti, a tiež poskytuje občanom ďalšie potrebné informácie.

Projekt je zaujímavý najmä tým, že je priekopnícky pri využívaní mobilnej komunikácie s občanmi.

3. Podávanie podnetov na novej rezponzívnej webstránke Slovenskej obchodnej inšpekcie

Základné informácie:

Projekt prináša zlepšenie komunikácie s občanmi, a to umožnením lepšieho zobrazenia na rôznych mobilných zariadeniach. Okrem toho tiež projekt zjednodušil podávanie podnetov a sťažností Obchodnej inšpekcie, a tiež umožnil zasielanie fotodokumentácie (respektíve iných príloh). Služba sa stala obľúbenou medzi spotrebiteľmi, kedy za prvé tri mesiace od spustenia prišlo 2.220 podnetov.

Projekt je zaujímavý najmä dôrazom na používateľské pohodlie a komunikáciu cez mobilné zariadenia.

4. Mobilná aplikácia dôvera

Základné informácie:

Projekt umožňuje prístup k vlastnej zdravotnej karte cez mobilnú aplikáciu. Jednoduché sprístupnenie vlastnej zdravotnej dokumentácie úplne zásadne zlepšuje zdravotnú starostlivosť pri vyhľadaní nového lekára. Taktiež je veľmi dôležité, že pacient dokáže sám kontrolovať zdravotné výkony a môže reklamovať prípadné nezrovnalosti, a to priamo cez aplikáciu.

Aplikácia spúšťa celý rad ďalších služieb, ako napríklad pomoc v núdzi (vďaka lokalizácii pacienta), pripomienky preventívnych prehliadok, varovaniach pred liekovými interakciami, vyhľadanie najbližšej otvorenej lekárne, či pohotovosti a pod. Služba sa stala obľúbenou – denne aplikáciu sťahuje cca 200 – 300 používateľov. Projekt deklaruje unikátnosť – žiadna iná poisťovňa nemá obdobnú službu spojenú s lokalizáciou. Tiež je potrebné spomenúť technickú náročnosť spustenia súvisiaceho s potrebou s vysokej miery ochrany citlivých osobných údajov.

Projekt je zaujímavý najmä tým, že prináša používateľsky veľmi jednoduchú alternatívu zdravotným kartičkám, rieši vysokú mieru zabezpečenia a využíva nové možnosti komunikácie cez mobilné

aplikácie.

5. Elektronické služby Národnej evidencie vozidiel (NEV), časť - mobilná ilustrácia občanov, dokladov a vozidiel

Základné informácie:

Projekt integruje služby overovania dokladov, evidenčnej kontroly, ako aj pátracích agend. Všetky tieto informácie policajti vďaka projektu rýchlo bezpečne zistia ihneď na mieste. Projekt tak výrazne zrýchľuje a zefektívňuje identifikáciu kradnutých áut, pátrania po ľuďoch, ale aj napríklad vyhľadávanie áut s neplatnými STK. To vedie okrem iného aj k efektívnej eliminácii nebezpečných, či životnému prostrediu škodlivých áut z cestnej premávky. Z pohľadu vodičov sa tiež skracaje časť cestnej kontroly.

Projekt je pozoruhodný vysokým celonárodným dopadom na bezpečnosť cestnej premávky. Projekt tiež musel vyriešiť náročnú integráciu na viaceré evidenčné systémy (register fyzických osôb, evidencia vozidiel, rôzne pátracie evidencie a pod.) Zvlášť je potrebné upozorniť na integráciu na schengenské a iné medzinárodné pátracie systémy. Okrem toho projekt charakterizuje aj vysoká úroveň zabezpečenia.

6. Informatizácia mesta Banská Bystrica

Základné informácie:

Projekt ma ambíciu komplexne informatizovať služby mesta navonok, a tiež zefektívniť vnútornú administratívu. Projekt deklaruje sprístupnenie desiatok elektronických služieb pre občanov, ako napríklad podávanie daňového priznania k dani z nehnuteľnosti, ohlasovanie poplatkovej povinnosti za komunálne odpady, oznamovanie daňovej povinnosti k dani za ubytovanie, platenie miestneho poplatku za komunálne odpady, prihlásenie psa do evidencie a mnohé ďalšie. Služby sa už stali vyhľadávané, mesto registruje cca 300 subjektov so stovkami podaní.

Projekt zľahčuje elektronickú komunikáciu – umožňuje napríklad predvyplnenie niektorých údajov vo formulári, umožnenie získania okamžitej informácie o stave podania, ako aj rôznych notifikácií v reálnom čase, keď je podanie vybavené.

Z pohľadu mesta projekt priniesol zvýšenie efektívnosti a zrýchlenie procesov.

Projekt je pozoruhodný priekopníctvom. Úroveň elektronizácie procesov v meste sa dostala vysoko nad úroveň iných miest na Slovensku a v riešení sa zhoduje s inými vyspelými mestami sveta. Projekt deklaruje napríklad zhodu s mestami ako je Camdem (USA), Sapporo (Japonsko), Miami (USA), Edinburgh (Anglicko) a pod.

7. Informačný systém pre výskum, vývoj a inovácie SK CRIS

Základné informácie:

Projekt vybudoval informačný systém, ktorý v komplexnej forme sústreďuje všetky relevantné informácie o slovenskej vede a výskume. Používatelia tak získajú prístup ku všetkým existujúcim informáciám o vedeckých subjektoch a aktivitách na Slovensku. Príkladmi takýchto informácií je databáza projektov, register výskumníkov, organizácií výskumu, výsledky výskumu a pod.

Projekt tiež zabezpečuje generovanie štatistických ukazovateľov vedy, a tiež umožňuje používateľov on-line podávanie žiadostí.

Na projekte je pozoruhodný potenciálny dopad daný rozsah informácií, kedy obsahuje informácie o viac ako 1.300 organizáciách, 18 tisíc výskumníkov, či takmer 10 tisíc projektoch. Tiež je dôležité spomenúť integráciu na externé systémy ako register projektov, centrálny register publikačnej činnosti, register zamestnancov SAV a viaceré ďalšie.

8. Prešovský „gúgl“

Základné informácie:

Projekt automaticky zobrazuje vybrané informácie z vnútorných agend mesta Prešov na mape Google, ako aj na mestskej mape. Ide o informácie ako zoznam adries, zoznam psov chovaných v meste, otváracie hodiny prevádzok, zoznam dlžníkov, register dotácií, volebné okrsky a viacero ďalších. Služba zaznamenala pomerne veľkú obľúbenosť, od spustenia (8/2011) zaznamenala 17.000 jedinečných návštevníkov.

Projekt je pozoruhodný najmä nápadom - tým ako sa originálne a pomerne jednoducho dá výrazne zlepšiť mieru informovanosti o meste. Zároveň je potrebné spomenúť aj rýchlosť – celá implementácia od prípravnej fázy do ostrej prevádzky trvala len zhruba 4 mesiace.

9. Mobilná aplikácia s redakčným systémom Bratislava - Staré Mesto

Základné informácie:

Projekt vo forme mobilnej aplikácie sprístupňuje informácie určené najmä pre turistov a návštevníkov. Aplikácia podporuje hlasovú navigáciu, a tiež umožňuje na mapovom základe plánovať si svoju trasu Starým mestom podľa objektov záujmu. (Ako napríklad poznávací cesta po zaujímavých kostoloch.) Služba umožňuje tiež propagovať nekomerčné, ako aj komerčné prevádzky. Tie si môžu dodávať aj editovať informácie o sebe sami.

Projekt deklaruje, že je prvou aplikáciou pre mobilné telefóny, ktorú si samospráva môže kompletne editovať. Aplikácia sa stala populárnou - istý čas patrila medzi najstáhovanejšie aplikácie na Slovensku. Rating užívateľov je medzi 4,5 – 5 z piatich možných.

Projekt je pozoruhodný originalitou, popularitou a tiež ako príklad atraktívnej mobilnej komunikácie s návštevníkmi.

10. Elektronický systém národnej bločková lotérie

Základné informácie:

Projekt umožňuje evidenciu hráčov a bločkov v bločkovej lotérii. Evidencia je možná cez zberné miesta, internet, ale aj cez smartfóny a dokonca aj automaticky u vybraných predajcov. Hlavným zmyslom projektu je však kontrola predajcov, a preto súčasťou projektu bolo tiež vytvorenie kontrolných nástrojov na odhaľovanie falošných bločkov.

Projekt je pozoruhodný veľmi veľkým záujmom súťažiacich, ktorých počet dosahuje stovky tisíc a rýchlo sa zväčšuje. Napriek veľkému množstvu bločkoch projekt nezaznamenal problémy v evidencii. Zároveň je potrebné spomenúť, že projekt samotný trval veľmi krátku dobu – kedy od zahájenia po ostrú prevádzku ubehli len tri mesiace.

11. Sprístupnenie služby Výpis z Obchodného registra prostredníctvom vybraných pracovísk Slovenskej pošty

Základné informácie:

Projekt spustil prvé služby eGovernmentu určené aj pre ľudí, ktorí uprednostňujú priamy kontakt. Ide predovšetkým o získanie právne záväzného výpisu z obchodného registra. Služba je široko prístupná na pracoviskách pošty v počte zhruba 200. Oproti doterajším miestam získania výpisu (notárske úrady a registrové súdy) je podstatne dostupnejšia (aj cez víkendy) a výrazne lacnejšia pre klientov. Služba zaznamenala okamžitý úspech, kedy počet vydaných výpisov sústavne narastá a dosahuje už počet zhruba 40 tisíc.

Projekt je pozoruhodný tým, že prináša výhody elektronickej verejnej správy každému, vrátane ľuďom, ktorí nevyužívajú elektronickejšiu cestu komunikácie. Projekt tiež vnáša princíp konkurencie do služieb verejnej správy a prispieva k pohľadu na občanov ako na klientov.

12. Automatizovaný predplatný systém na dodávku elektriny pre Luník IX., Košice

Základné informácie:

Projekt si kladie za cieľ napomôcť riešeniu problému s neplatičmi na Luníku IX. Podstatou projektu je umožnenie zakúpenia presne požadovaného množstva elektriny vo forme kreditu u mobilného operátora. Systém následne automaticky na diaľku zapne odber elektriny a po vyčerpaní kreditu ho jednoducho vypne. Systém tiež sofistikovane sleduje či nedochádza k čiernemu odberu. Rozvodné skrine sú tiež zabezpečené senzormi a alarmami. Odberatelia tiež môžu na internete sledovať svoju dennú spotrebu a optimalizovať svoje správanie.

Projekt mal veľmi pozitívny efekt na odberateľov. Po jeho zavedení sa rýchlo zvýšila finančná disciplína a väčšina odberateľov platí elektrinu pravidelne a v predstihu. Počas doby 9 mesiacov od zavedenia projektu nedošlo k ani jednému pokusu o čierny odber, alebo poškodenie elektromerov. Z hľadiska odberateľov odpadla celá administratíva pri odpojení a opätovnom pripojení a zásadne sa tiež zjednodušila forma platenia. Pozoruhodne sa zaradenia do projektu začali domáhať aj obyvatelia Luníka IX, ktorí zatiaľ neboli do neho zapojení.

Projekt je zaujímavý najmä unikátnym a inovatívnym prístupom pri riešení závažných sociálnych javov a ukazuje, že informatizácia môže priniesť nečakane rýchle riešenia aj do chronických problémov. Projekt je tiež pozoruhodný aj technologickou inovatívnosťou, kedy využíva automatickú kontrolu spotreby s využitím technológie komunikácie po elektrickom vedení.

13. SMS-info – online informačná služba

Základné informácie:

Projekt aktívne formou SMS, alebo e-mailu informuje verejnosť o podujatiach, ako aj o havarijných situáciách. Projekt je určený najmä pre samosprávy. Odberatelia informácií si sami riadia vlastnú registráciu a príjem správ. Projekt bol s úspechom nasadený v bratislavských častiach (Staré mesto, Devín, Stupava), kedy informoval odberateľov a stave povodňovej situácie a prispel k organizácii obyvateľov pri ochranných akciách.

Projekt je pozoruhodný najmä využívaním mobilnej komunikácie pri informovaní a organizovaní obyvateľov.

14. ĽudiaĽuďom.sk

Základné informácie:

Projekt priniesol bezplatnú platformu pre on-line darcovstvo a charitu. V princípe využíva osvedčené nástroje e-shoppingu na organizáciu charitatívnych darov. Vďaka inovatívnemu prístupu umožňuje portál na decentralizovanej a individuálnej báze spájať darcov s ľuďmi v núdzi a aktivistami. V zásade darcovia na portáli formou e-shopu poskytujú finančnú pomoc jednotlivým žiadateľom.

Tento prístup výrazne sprehľadnil finančné toky a robí z darcovstva individuálny vzťah medzi darcom a obdarovaným. Darcovia tak presne vedia aké aktivity a akých ľudí podporujú a môžu vyžadovať vyúčtovanie svojho daru od prijímateľa daru. Zároveň prijímatelia vidia svojich darcov a môžu s nimi komunikovať a prehlbovať vzťahy.

Portál je obľúbený a úspešný. Za dva roky jeho existencie portál použilo takmer 4 tisíc darcov, ktorí na presne sformulované výzvy a žiadosti venovali takmer 6 tisíc darov vo výške takmer 200 tisíc EUR. Projekt je pozoruhodný využitím informačných technológií na oblasť charity. Vďaka nemu je pomoc individuálna a masová zároveň. Je účinná a transparentná a pritom prijímaná s osobnou vďakou. Projekt tak dostáva charitu na Slovensku na úplne novú úroveň.

15. Bezpečné lieky

Základné informácie:

Projekt sprístupňuje informácie o predpísaných liekoch jednotlivým pacientom a zároveň vyhodnocuje vzájomnú interakciu týchto liekov. Tým projekt zabezpečuje ďaleko lepšiu informovanosť lekárov pri starostlivosti o jedného pacienta, a tiež koordináciu starostlivosti.

Predpisovanie liekov je vďaka tomu bezpečnejšie, pretože projekt poskytuje informáciu o tom, či predpísané lieky spolu nevhodne neinteragujú. Pacienti si totiž často nepamätajú aké lieky užívajú. Pri užívaní 10 rôznych liekov je už pravdepodobnosť interakcie 10 %. Celkový počet zaznamenaných interakcií v projekte dosiahol takmer 1 milión pri 190 tisíc pacientoch.

Projekt tiež vedie k finančným úsporám, keď predovšetkým minimalizuje náklady na liečbu negatívnej interakcie. Projekt však tiež eliminuje duplicitu pri predpisovaní liekov a odhaľuje neobvyklé správanie. Napríklad jeden pacient si nechal predpísať 1 liek od 9 lekárov. Iný pacient 22 liekov od 11 lekárov v jednom mesiaci.

Projekt je novátorský, zvlášť treba oceniť prehľadné systematické spracovanie overených interakcií jednotlivých liekov. Taktiež projekt vedie k úsporám. Okrem toho aj samotní pacienti získali projektom prístup k týmto informáciám, čo zlepšuje stav ich informovania.

16. Monitoring stavu lesa a krajiny metódami diaľkového prieskumu Zeme

Základné informácie:

Projekt prináša podstatne lepší stav informovanosti o stave lesov, a to až pri 60 % poklese nákladov na zber údajov oproti tradičným metódam.

Výstupom projektu je podrobné zmapovanie stavu a všetkých aktivít v lesoch, a to v 3D podobe. Cieľom je najmä poskytnúť poklady na komplexné plánovanie, aby sa eliminovali negatívne dopady škodlivých činiteľov, klimatických zmien, ale aj zabránilo nelegálnym aktivitám. Cez projekt je tiež možné kontrolovať hospodárenie v lesoch a kontrolu plnenia povinností vlastníkov.

Mapovanie sa uskutočňuje leteckým snímkaním a mobilnými zariadeniami pre pozemné merania. V rámci projektu sa získané údaje spracovávajú do interaktívnej 3D mapy. Celkovo takto projekt pokrýva až 1/10 celého územia Slovenska.

Projekt je pozoruhodný sofistikovanou technikou zberu dát, keď sa využívajú rôzne technológie snímkovania (ako multispektrálne či infračervené snímky kombinované s laserovým skenerom) a následne ich automatickým spracovaním do 3D geopriestorových údajov. Výsledkom je tak veľmi presná a hodnotná mapa. Taktiež je potrebné vyzdvihnúť využitie údajov pre ďalšiu vedeckú činnosť vedcov, ako aj celej verejnosti.

17. Dobudovanie informačného systému Národnej transfúznej služby SR

Základné informácie:

Projekt vybudoval jednotný informačný systém pre 12 pracovísk na celom území SR. Projektom sa tak centralizovali všetky potrebné evidencie a zabezpečila sa výmena informácií medzi pracoviskami. To viedlo k zjednodušeniu práce a odstráneniu duplicitných činností.

Na projekte je potrebné zvlášť vyzdvihnúť zjednotenie všetkých pracovných postupov a odborných vyšetrení. Taktiež projekt musel zabezpečiť hladkú migráciu už existujúcich údajov z mnohých rokov.

18. Zverejňovanie povinných dokumentov

Základné informácie:

Projekt automatizuje zverejňovanie povinných dokumentov bez toho, aby sa tomu museli venovať ďalší pracovníci.

Podľa zákona je samospráva povinná zverejňovať niektoré informácie ako zmluvy, objednávky a faktúry. Avšak toto zverejňovanie môže byť ďalším nákladom pre činnosť samosprávy. Projekt zabezpečil automatické zverejňovanie všetkých povinných (ale aj ďalších) informácií ihneď po ich schválení, a tiež zverejnenie vzťahov medzi dokumentmi. Výsledkom je tak odbúranie nákladov, a pritom dramatické zvýšenie transparentnosti. Po nasadení projektu sa Košice prudko zlepšili

v rebríčku transparentnosti samospráv o 54 priečok (z 93. miesta na pozíciu 39). Zvlášť je pri projekte potrebné vyzdvihnúť, že po spustení projektu mesto ďalej pokračovalo automatickým zverejňovaním ďalších informácií (ako zoznam daňových dlžníkov).

Projekt je pozoruhodný tým, ako dokázal automatizovať zákonnú povinnosť a ako sa táto povinnosť stala základom pre ďalšie stransparentňovanie práce a zlepšovanie komunikácie už aj nad rámec zákona.

19. Dajme občanovi všetko do „jednej obálky“

Základné informácie:

Projekt optimalizuje vnútorné procesy pri doručovaní zásielok občanom v meste Prešov. Princípom projektu je zosúladienie procesov tak, aby sa občanovi doručilo všetko naraz. To viedlo k priamym finančným úsporám ročne na úrovni viac ako 30 tis. EUR a poklesu náročnosti spracovania zásielok o 50 %. Vďaka tomu sa môžu pracovníci viac venovať napríklad riešeniu vzniknutých nedoplatkov a kontrole čo viedlo k vyššej efektívite výberu poplatkov.

Projekt priniesol aj nefinančné benefity. Pozoruhodné je to, že vďaka projektu „jedna obálka“ pracovníci viacerých oddelení lepšie spoznali procesy úradu ako celku. To viedlo k posilneniu súdržnosti celého tímu.

20. Grantový portál pre Nadáciu pre deti Slovenska (tzv. GRAP)

Základné informácie:

Projekt automatizuje kľúčové procesy celého životného cyklu grantov Nadácie pre deti Slovenska. To znamená, že od okamihu podania žiadosti, jej posúdenia, cez zverejňovania informácií o priebehu projektu, až po podanie záverečnej správy.

Projekt prináša nástroje pre projektových manažérov, ako aj nástroje pre hodnotiteľov a pre efektívnu kontrolu vynakladaných výsledkov.

Zvlášť treba na projekte vyzdvihnúť atraktívne možnosti informovania o projekte a realizovaných aktivitách, a to vrátane ich zdieľania a zverejňovania na sociálnych sieťach. Okrem toho projekt vytvoril veľmi priťažlivé a jednoduché grafické rozhranie vrátane responzívneho dizajnu.

21. Informačný systém slovenského futbalu (ISSF)

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu bola optimalizácia procesov a zavedenie moderného a užívateľsky komfortného systému pre všetky zložky slovenského futbalu.

V jednej centralizovanej aplikácii sa vyriešili všetky základné procesy (evidencia hráčov, rozhodcov..., registrácie, transfery, žiadosti, podania na komisie) ako aj ekonomické požiadavky. Tým sa dosiahlo zjednodušenie riadenia, kontroľingu a transparentnosť vo všetkých organizáciách. Projekt tiež zabezpečuje určenie jednoznačnej osobnej zodpovednosti za každé rozhodnutie.

Pozoruhodné je množstvo subjektov využívajúcich projekt. Systém ISSF je využívaný organizáciou SFZ a 44 zväzmi riadiacimi slovenský futbal. Systém ISSF využívajú v súčasnosti kluby (viac ako 1 900), matrikári, ekonomickí pracovníci, osoby, hráči (viac ako 380.000), tréneri, delegáti, delegáti pozorovatelia, rozhodcovia a funkcionári pôsobiaci v slovenskom futbale. Systém ISSF má aj verejný portál pre potreby publikovania informácií a komunikácie s verejnosťou.

Napriek rozsahu projektu bol celý projekt implementovaný len za 11 mesiacov.

22. SEES – Systém elektronickej komunikácie

Základné informácie:

Projekt jednoduchým a pritom extrémne efektívnym spôsobom zvýšil efektivitu vymáhania pohľadávok Daňovej a colnej správy.

Podstatou projektu je elektronicke získanie informácie o zostatkoch na účtoch daňových dlžníkov. Tým sa nahradila doterajšia drahá, pomalá a chybová listová komunikácia. Projekt viedol k rýchlemu nárastu vymoženej sumy (rádovo v desiatkach mil. EURO) a nepriamo k zvýšeniu finančnej disciplíny

podnikateľských subjektov.

23. Spoločné moduly ÚPVS a prístupové komponenty

Základné informácie:

Projekt vytvoril infraštruktúru pre využívanie spoločných modulov celej verejnej správy. V tomto zmysle je projekt základným kameňom slovenského eGovernmentu.

Projekt vytvára predpoklady na integráciu veľkého počtu úradov, ktoré pracujú s rozsiahlym objemom údajov do jedného prepojeného celku. Typická architektúra IS úsekov VS je totiž tvorená izolovanými systémami neprepojenými na dátovej a aplikačnej úrovni. Vyriešenie tohto problému prostredníctvom vytvorenia dátovej vrstvy ÚPVS a univerzálneho middleware pre prepojenie jednotlivých aplikácií a následné vytváranie kompozitných univerzálnych služieb je nevyhnutným predpokladom vytvorenia elektronickej verejnej správy. Ekonomický prínos je nevyčísliteľný, nakoľko implementácia zákona o eGov bude mať obrovský dopad na každodenný život významnej časti občanov, všetky firmy a verejnú správu. Priame úspory sa odhadujú na milióny EUR. Nepriame sú dané úsporou času a znížením chybovosti pri elektronických procesoch.

Projekt je pozoruhodný predovšetkým rozsahom, ambíciami a významom pre všetky oblasti procesov verejnej správy.

24. Evidencia majetku e-MAJETOK

Základné informácie:

Projekt výrazne zrýchľuje a zjednodušuje inventarizáciu majetku. Inventarizácia sa uskutočňuje prostredníctvom tabletu a snímania čiarového kódu respektíve aj RFID nálepiek. Po zosnímaní sa získa okamžitý prehľad o stave majetku a umiestnení. Systém umožňuje aj priradiť k majetku fotodokumentáciu a pridávanie poznámok. Prístup k údajom je štruktúrovaný podľa prístupových práv. Celá obsluha tabletu a práca v systéme je ľahká a intuitívna.

Systém výrazne zrýchľuje evidenciu, odstraňuje chyby pri zapisovaní evidencie, a tým značne znižuje náklady na inventarizáciu a sprehľadňuje manažérske informácie o stave a využívaní majetku.

Systém je nasadený v mestskej časti v Bratislave a v Žiline, kde sa rýchlo pre svoju jednoduchosť a možnosti stal jediným systémom evidencie majetku.

25. 33 v jednom - Jednotná ekonomika organizácii mesta Prešov

Základné informácie:

Projekt integruje ekonomické agendy 33 rôznych organizácií je jedného riešenia.

V rámci projektu sa sprístupnil komplexný softvérový balík pre jednotlivé organizácie, ako aj poskytnutie dátového centra.

To umožnilo mestu Prešov znížiť náklady na prevádzku rôznych softvérových produktov, zabezpečiť vysokú ochranu údajov a tiež vygenerovania manažérskych informácií pre mesto, ktoré tak získalo ďaleko lepší prehľad o ekonomike zriadených organizácií.

Na projekte je potrebné zvlášť oceniť konsolidáciu ekonomických údajov jednotlivých organizácií, zladenie postupov tak aby bolo v súlade s legislatívou a tiež zabezpečenie automatického zverejňovania informácií za všetky organizácie. Projekt v takomto rozsahu je unikátny pre mesto na Slovensku.

26. Bezpapierová Žilinská univerzita

Základné informácie:

Projekt zrýchľuje a zjednodušuje vydávanie preukazu študentov na čipovej karte, čím znižuje náklady na finančné a časové spracovanie dokumentov.

Projekt viedol k skráteniu času obsluhy jedného študenta o 30 % a výrazne znížil celkové náklady na

spracovanie, tlač a archiváciu. Navyše systém je ďaleko bezpečnejší pri len minimálnom riziku zneužitia, respektíve straty originálnych dokumentov.

27. i-med: e-learningový portál pre vzdelávanie lekárov

Základné informácie:

Portál i-med.sk bol **prvým** vzdelávacím portálom pre lekárov v SR. Zahŕňa všetky lekárske odbory. Umožňuje využívanie multimédií a zahraničných vzdelávacích zdrojov, umožňuje tiež odbornú diskusiu k jednotlivým vzdelávacím príspevkom.

Portál tiež umožňuje kvalitnú a presnú kontrolu vzdelávania, vďaka čomu môže portál slúžiť ako nástroj celoživotného vzdelávania lekárov v zmysle platnej legislatívy. Portál sa stal pre lekárov obľúbený a efektívny nástroj zvyšovania kvalifikácie. Využilo ho zatiaľ zhruba 7,5 tisíc lekárov, čo tvorí zhruba 1/3 všetkých lekárov na Slovensku.

Projekt je pozoruhodný najmä využitím IKT pre efektívne školenie špičkových odborníkov.

28. Virtuálna jaskyňa

Základné informácie:

Virtuálna jaskyňa je projekt, ktorý posúva vizualizáciu na úplne novú úroveň. Jedná sa o skutočný vnútorný priestor, ktorý vytvára ilúziu vonkajšieho priestoru. Jaskyňa má tvar kvádra s rozmermi 3 x 3 x 2,25 metra, ktorý je z vonkajšej strany osvetlený 14 projektormi, čím sa vo vnútri vytvára dojem jedného priestoru okolo pozorovateľa. Projektory majú nainštalovanú širokouhlú optiku pre skrátenie projekčnej vzdialenosti. Ďalšie zrkadlá slúžia na optické skrátenie vzdialenosti, jaskyňa tak má menší rozmer. Priestorový zvuk je zabezpečený systémom reproduktorov 5 + 1. Súčasťou riešenia je aj konzolový počítač pre ovládanie celého systému. Zobrazovací cluster tvorí osem počítačov, ktoré obsahujú mimoriadne výkonné grafické karty poslednej generácie, pre zabezpečenie plynulého vykresľovania.

Virtuálna jaskyňa slúži pre potreby vzdelávania a odbornej prípravy budúcich lesníkov, drevárov, enviropracovníkov, konštruktérov, ale aj dizajnérov a špecialistov pre spracovanie 3D dát. Napríklad študenti interiérového dizajnu si v nej môžu vizualizovať návrh vybavenia a celkového vzhľadu ľubovoľného interiéru. Vo virtuálnej jaskyni denne „pracuje“ 20 študentov a vyučujúcich.

V ďalšom takzvanom 3D laboratóriu je najnovší vynález 3D techniky – tlačiareň trojrozmerných objektov. Študenti tak môžu navrhovať a hneď aj zhotovovať rôzne súčiastky, predmety a iné trojdimenzionálne objekty a skúšať ich funkčnosť v reálnych situáciách. 3D vizualizácia tak dáva návštevníkom napríklad možnosť „prechádzať sa“ v priestore a napríklad značiť, vysádzať, ale aj zotínať stromy.

Virtuálna jaskyňa v takomto prevedení je unikátnym riešením v rámci strednej Európy, najbližší projekt s podobnou technológiou sa nachádza v Nemecku.

Projekt je pozoruhodný najmä inovatívnosťou a technologickou unikátnosťou.

29. Zavedenie duálnej formy vyššieho odborného vzdelávania pre IKT v regióne Košíc

Základné informácie:

Projekt je **prvým** projektom vyššieho odborného vzdelávania v IKT na Slovensku. Projekt reaguje na nedostatok kvalifikovaných pracovníkov v odbore IKT, ktorý by bol komplementárny voči univerzitám. Štúdium je svojou kvalitou porovnateľné s univerzitným vzdelaním a predsa je tvorené pre okamžité potreby praxe. Dopyt po absolventoch ukazuje napríklad to, že v školskom roku 2013/2014 nastúpilo do prvého ročníka 30 študentov, s ktorými sa ihneď vytvoril zmluvný vzťah.

Projekt je pozoruhodný najmä pre systémové riešenie nedostatku IKT expertov.

30. Digitálny vzdelávací obsah „Planéta vedomostí“

Základné informácie:

Digitálny vzdelávací obsah „Planéta vedomostí“ je vzdelávací program pre základné a stredné školy

zameraný na multimediálne spracovanie všeobecne platných poznatkov z predmetov matematika, fyzika, chémia, biológia a prírodoveda.

Pre každý predmet a úroveň obsahuje viac ako 100 interaktívnych lekcí. Každá z týchto lekcí sa skladá z približne desiatich študijných stránok, ktoré majú pomôcť žiakom dosiahnuť konkrétne študijné ciele. Študijné stránky sú zostavené tak, aby žiakom sprostredkovali príslušné vedomosti intuitívnym, efektívnym a podnetným spôsobom. Každá zo študijných stránok je vytvorená ako dynamický element, ktorý priebežne sleduje výkon konkrétneho žiaka a prispôsobuje svoj obsah jeho vedomostiam a dosiahnutému pokroku v štúdiu. Teoretické výklady sú doplnené rôznymi typmi cvičení, na ktorých si žiaci môžu overiť, do akej miery danému učivu porozumeli.

Učitelia majú v rámci vlastného prostredia k dispozícii nástroje, vďaka ktorým si môžu prispôbiť digitálny obsah vlastným potrebám a potrebám ich žiakov. Pripravené vyučovacie hodiny je možné prezentovať v triede s využitím interaktívnej tabule alebo dátového projektora.

Planéta vedomostí predstavuje prvý veľký projekt digitalizácie vzdelávacieho. Len za prvý mesiac plošného nasadzovania sa na portál registrovalo 6509 užívateľov z celého Slovenska. Počet základných a stredných škôl, ktoré sa už registrovali, je 923.

Projekt je pozoruhodný najmä celonárodným dopadom na atraktivitu a efektivitu vzdelávania žiakov základných a stredných škôl.