

CENA ITAPA 2025

OD APPKY PO VEĹKÝ
PROJEKT – KAŽDÝ DOBRÝ
NÁPAD SA POČÍTA

 itapa
Inno.digi.tech

CENA ITAPA 2025

prihlášené projekty

KATEGÓRIA

Najlepší projekt digitalizácie spoločnosti

Online volebný a hlasovací systém

Zadávatel': *Slovenská advokátska komora*

Dodávateľ: *Opium.systems s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu bolo zabezpečiť spoľahlivú a bezpečnú platformu pre hlasovanie aj voľby, ktorá bude plne funkčná pre takmer 7000 účastníkov prítomných osobne aj tých pripojených online v kombinácii s hybridným eventom. Vyskladali sme riešenie, ktoré spojilo moderné technológie s dôrazom na jednoduchosť používania a maximálnu transparentnosť celého procesu.

Cieľom bolo vytvoriť jedinečnú identitu každému z advokátov SAK s volebným právom a zabezpečiť, aby voľba aj hlasovanie bolo overené identitou a následne pred voľbou alebo hlasovaním bola identita skontrolovaná 2-faktorovým overením užívateľa: mobilným telefónom alebo emailom registrovaným k identite užívateľa. Vytvorili sme kompletný digitálny systém volieb. Celý priebeh – od prihlásenia, cez hlasovanie až po počítanie výsledkov.

Projekt Digitálna Transformácia

Realizátor: **Cequence**

Základné informácie:

Zefektívnenie digitálnych procesov v spoločnosti a verejnosti. Ide o inovatívny biznis model kombinujúci digitálny podpis s procesným manažmentom.

V súčasnosti je služba v pilotnej prevádzke, počet užívateľov rastie. Zaznamenala úsporu 200 hodín mesačne, zníženie nákladov o 30%.

Zadávatel': NCZI

Dodávateľ: NCZI/Neox/Datalan

Základné informácie:

Národné centrum zdravotníckych informácií (NCZI) spustilo 1. septembra 2025 nový referenčný register eDohody, ktorý nahradil papierové dohody medzi pacientom a lekárom. Pilotná prevádzka od 1. marca 2025 umožnila plynulý prechod do ostrej fázy.

Do systému sú povinne zapojení všeobecní lekári pre dospelých, pediatri, gynekológovia a všeobecní lekári pre deti a dorast. Uzatváranie dohôd prebieha plne elektronicky a dohody sa bezpečne ukladajú do centrálného registra vedeného NCZI. K 1. 9. 2025 bolo v systéme evidovaných viac ako 7,6 milióna dohôd, čo potvrdzuje jeho masívne využívanie v praxi. Na eDohody sú napojené všetky ambulantné a nemocničné informačné systémy a všetky tri zdravotné poisťovne, čo garantuje plošné pokrytie a funkčnosť. Projekt prináša úsporu času a administratívy lekárom, istotu a komfort pacientom, transparentnosť poisťovniam a jednoduchší dohľad štátu.

eDohody nadväzujú na služby ako eRecept či ePN a posúvajú Slovensko medzi európskych digitálnych lídrov v oblasti eZdravia.

Projekt eDohody priniesol komfort pre pacientov, menej administratívy lekárom a transparentný, bezpečný systém zdravotným poisťovniam aj štátu. Vďaka rýchlej integrácii so všetkými informačnými systémami a plošnému nasadeniu sa Slovensko zaradilo medzi krajiny, ktoré úspešne digitalizovali tento kľúčový proces. eDohody sú preto ukázkovým príkladom digitálnej verejnej služby novej generácie, ktorá zjednodušuje každodenný život občanov a nastavuje nový štandard pre eHealth služby v Európe.

Mobilná aplikácia eIDENTITA a Mobilná elektronická identita (Mobilné eID)

Zadávatel': **Ministerstvo vnútra SR**

Dodávateľ: **nezverejnené**

Základné informácie:

Mobilné eID, mobilná aplikácia eIDENTITA a desktopový eID klient prinášajú novú éru digitálnych služieb štátu. Ich cieľom je uľahčiť život občanom aj organizáciám – od jednoduchého prihlasovania k štátnym službám až po „notársky overený“ elektronický podpis. Kdekoľvek a len pomocou mobilu.

Mobilné eID S mobilným ID je prihlasovanie k službám štátu, ako napríklad Slovensko.sk, Finančná správa, alebo mobilnej aplikácie eDOKLADY, rýchle a jednoduché. Namiesto občianskeho preukazu sa po novom prihlásite cez rozpoznanie tváre, odtlačok prsta alebo PIN – podľa toho, čo vám vyhovuje. Aplikácia Vám umožní používať doklady s čipom s duálnym rozhraním priamo v mobile cez technológiu NFC.

Vďaka tomu môžete: prihlasovať sa do elektronických služieb štátu cez QR kód, podpisovať dokumenty kvalifikovaným elektronickým podpisom, overiť si svoj podpis, jednoducho vytvoriť alebo spravovať svoje Mobilné eID. Podpisovanie s úradne osvedčeným elektronickým podpisom V mobilnej aplikácii eIDENTITA bude možné pri vytváraní elektronického podpisu pridať aj kvalifikovanú časovú pečiatku. Takto vytvorený podpis bude mať rovnakú právnu silu ako osvedčený vlastnoručný podpis u notára.

Podpisovanie pre všetkých poskytovateľov služieb Sprístupníme návody poskytovateľom služieb pre integráciu podpisovania do webových alebo natívnych aplikácií. Umožnite vašim používateľom pohodlne vytvárať kvalifikovaný alebo úradne osvedčený podpis pomocou naskenovania QR kódu alebo deeplinkou do aplikácie eIDENTITA. Počet stiahnutí aplikácie eIDENTITA približne 160 000x (obdobie 15.4.2025-30.9.2025), Mobilné ID použitie približne 850 000x (obdobie 15.4.2025-30.9.2025).

Fyzio vyšetrenie online a zadarmo - diagnostika a odporúčenie pre liečbu ochorení pohybového aparátu

Zadávatel': *Dôvera zdravotná poisťovňa, a.s.*

Dodávateľ: *AIP Medical Slovakia, s.r.o.,*

Základné informácie:

Bolesti pohybového aparátu patria medzi najčastejšie zdravotné ťažkosti obyvateľov Slovenska. Len v roku 2023 vyhľadalo lekára pre tieto problémy viac ako 600 000 poistencov Dôvery, čo je každý tretí poistenec. Konkrétne problémy s bolesťou chrbta patria medzi hlavné príčiny práceneschopnosti a priame náklady Dôvery na liečbu týchto diagnóz dosahujú ročne približne 50 miliónov €.

Pacienti s týmito zdravotnými ťažkosťami musia najskôr navštíviť svojho všeobecného lekára, potom idú s výmenným lístkom/žiadankou k tzv. špecialistovi, najčastejšie ortopédovi a v treťom kroku sa dostanú k lekárovi v odbore fyziatria, balneológia a liečebná rehabilitácia (FBLR). Veľmi často sa vyšetrenia končia indikáciou cvičiť konkrétne cviky zvládnuteľné v domácom prostredí pacienta. Cieľom projektu je poskytnúť pacientom bezplatný, rýchly, dostupný a odborný prístup k rehabilitačnej starostlivosti – bez čakania, cestovania a byrokracie. Namiesto návštevy troch lekárov dostane poistenec personalizované riešenie na jednom mieste dostupnom 24 hodín denne odkiaľkoľvek.

Pacient sa zaregistruje v aplikácii AIP FYZIO. Nástroj funguje ako webová aplikácia – nie je potrebné ju sťahovať, ale používa sa priamo v internetovom prehliadači. Pacient vyplní stručný a zrozumiteľný, interaktívny anamnestický dotazník, ktorý lekárovi pomôže určiť konkrétne miesto, úroveň bolesti a rozsah problémov s pohybovým aparátom. Dáta z anamnestického dotazníka vyhodnotí rehabilitačný lekár, ktorý pacientovi najneskôr do 3 pracovných dní zašle report s jeho diagnózou a odporúčanou personalizovanou liečbou (I. až IV. možnosti).

AIP FYZIO predstavuje nový štandard vo fyziatrcko-rehabilitačnej starostlivosti. Projekt je plne škálovateľný.

ING 4.0 - vzdelávací program pre reskilling a upskilling zručností zamestnancov priemyselných podnikov a SOŠ

Zadávatel': *EDIH EXPANDI 4.0*

Dodávateľ: *Industry4UM, Národné centrum robotiky, SIEA, Technická univerzita Košice, Slovenská technická univerzita Bratislava, Žilinská univerzita v Žiline*

Základné informácie:

Cieľ projekt je systematická podpora rozvoja technických a manažérskych zručností zamestnancov priemyselných podnikov pre potreby Industry 4.0 a digitálnej transformácie. Pripraviť firmy na aktuálne a budúce technologické výzvy, posilniť adaptabilitu zamestnancov a efektívne prepojiť transfer nových zručností do priemyslu.

Súčasťou vzdelávacieho programu ING 4.0 je aj modul UČITEĽ 4.0, ktorý je zameraný na stredné odborné školy a gymnáziá. V tejto kategórii napĺňame ciele zamerané na podporu učiteľov pri osvojovaní poznatkov o modernom priemysle, najnovších trendoch, technológiách a procesoch prebiehajúcich v priemysle v spojení s Industry 4.0 a digitálnou transformáciou.

Cieľovou skupinou programu ING 4.0 sú primárne MSP, pedagogickí pracovníci SOŠ a štvorročných gymnázií, ale aj veľké podniky. Na Slovensku ide približne o 680 tisíc MSP, 2,6 tisíc veľkých podnikov, 400 SOŠ a okolo 100 štvorročných gymnázií.

Intranet pre správu mestského úradu

Zadávatel': *Mestský úrad v Trnave*

Dodávateľ: *Opium.systems s.r.o*

Základné informácie:

Cieľom projektu bolo nahradiť fragmentované a manuálne spravované Excelovské evidencie na mestskom úrade. Náhradou je jedno centralizované a používateľsky prívetivé intranetové riešenie, ktoré zjednoduší vnútorné procesy mestského úradu. Nový systém umožňuje jednoduché zdieľanie, automatizáciu informácií či dokumentov, výrazne zlepšuje a zefektívňuje spoluprácu medzi oddeleniami.

Služba je denne aktívne využívaná zamestnancami úradu, ktorí cez intranet riešia internú agendu, evidencie aj schvaľovanie požiadaviek. Projekt je originálny svojím praktickým biznis modelom - intranet ako služba, ktorý umožňuje nasadiť moderné riešenie. Digitalizácia je prispôsobená realite samospráv, keďže nahrádza neprehľadné Excel evidencie jednoduchým, intranetom.

Automatizácia procesu registrácie a schvaľovania stánkov

Zadávatel': *Park kultúry a oddychu Prešov*

Dodávateľ: *Cequence s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu Automatizácia procesu registrácie a schvaľovania stánkov bolo zjednodušiť a digitalizovať celý proces prihlasovania vystavovateľov na mestské podujatia, ako sú Dni mesta Prešov či Vianočné trhy.

Projekt odstránil manuálne spracovanie prihlášok, umožnil elektronickú registráciu a automatické generovanie potrebnej dokumentácie. Výsledkom je efektívnejší, prehľadnejší a rýchlejší proces pre organizátorov aj vystavovateľov.

Aplikácia je prevádzkovaná v bezpečnom cloudovom prostredí, ktoré umožňuje škálovanie, zálohovanie dát a vysokú dostupnosť služby.

Inclusion systems GmbH

Zadávatel': *neuvedené*

Dodávateľ: ***Inclusion Systems GmbH***

Základné informácie:

Našou hlavnou činnosťou je vývoj, implementácia a správa softvérového riešenia Converga. Tento systém poskytuje komplexnú platformu pre evidenciu a riadenie pomoci marginalizovaným skupinám.

Medzi hlavné funkcie Convergy patria:

- Evidencia poskytnutej humanitárnej pomoci.
- Zaznamenávanie sociálneho poradenstva a ďalších foriem podpory.
- Vedenie komplexnej karty klienta so všetkými relevantnými informáciami.
- Vytváranie vlastných dátových sád pre prispôsobený zber a správu informácií.
- Generovanie reportov a analýz pre efektívnejšie plánovanie a poskytovanie pomoci.

Cieľom je poskytnúť organizáciám v sociálnej oblasti nástroj, ktorý im umožní efektívnejšie spravovať svoje činnosti, lepšie porozumieť potrebám svojich klientov a optimalizovať poskytovanú pomoc. Projekt pomohol zvládnuť krízu utečencov z Ukrajiny.

LOXy - Dostupné a udržateľné športovanie pre verejnosť

Realizátor: YOURLOX, s. r. o.

Základné informácie:

Cieľom YourLOX je vytvoriť novú generáciu verejnej infraštruktúry, ktorá je dostupná, digitálna a udržateľná. Misiou je sprístupniť pohyb každému občanovi, bez nutnosti výstavby, byrokracie alebo poplatkov. Zároveň mestám a partnerom prinášajú nástroj na zber dát a zefektívnenie správy verejného priestoru.

YourLOX spája zdravie, technológie a dáta do jedného funkčného riešenia, a to sieti smart skriniek s mobilnou aplikáciou, ktoré zlepšujú verejné služby. YourLOX funguje ako hybrid medzi verejnou službou a súkromnou inováciou – náklady môže pokryť mesto alebo značka. Kombinuje sharing economy, CSR branding a smart city funkcionality v jednom jednoduchom riešení. Navyše, služba je škálovateľná a etablovaná už aj v Maďarsku a Českej republike. Aktuálne expanduje do ďalších krajín CEE.

Digitalizácia Preukazovania Plnenia povinného podielu zamestnávania občanov so zdravotným postihnutím

Zadávatel': *Ministerstvo práce, sociálnych vecí a rodiny Slovenskej republiky*

Dodávateľ: *Eviden Slovakia s.r.o.*

Základné informácie:

Digitalizovať proces preukazovania plnenia povinného podielu zamestnávania občanov so zdravotným postihnutím s využitím princípu once-only. Pred digitalizáciou bolo potrebné preukazovať plnenie papierovou formou s doložením papierových príloh k preukazovaniu. Pričom niektoré podklady museli zamestnávateľia predkladať opakovanne každý rok. Po digitalizácii je preukazovanie cez portál s eID prihlásením, v ktorom zamestnávateľia vidia svoju históriu. V portály majú zároveň uložené svoje podklady, ktoré už nie je potrebné prikladať opakovanne, ale stačí nahrať jednorazovo. Portál tiež umožňuje nahrať preukazované osoby importom namiesto manuálneho ručného vkladania, čo umožňuje automatizáciu na strane zamestnávateľov. Digitalizácia procesu umožnila následne digitalizovať procesy na backoffice a overovať vybrané skutočnosti napríklad voči sociálnej poisťovni.

Preukazovanie plnenia je v rámci konta zamestnávateľa, takže sa vie spätne pozrieť v histórii na svoje preukázané plnenia. Pomocou portálu vie tiež doplniť chýbajúce podklady k danému preukazovaniu. Projekt využíva 12 000 užívateľov.

Enomka - digitálna karta občana mesta Skalica

Zadávatel': **Mesto Skalica**

Dodávateľ: **26House s.r.o.**

Základné informácie:

Aktuálne mesto Skalica spravuje veľké množstvo rozhraní a kanálov, ktorými komunikuje s občanmi. Od sociálnych sietí, cez webové sídlo mesta, rezidentský webový portál, až po dedikovanú mobilnú aplikáciu. Väčšinou ide o izolované riešenia, ktoré nie sú nijako prepojené, nezdieľajú jednotnú databázu užívateľov, metódu prihlasovania, či manažmentu, alebo distribúcie informácií. Ako také sú prevažne jednoúčelové a neposkytujú iné možnosti rozšírenia služieb pre občanov mesta. Takto fragmentované riešenia majú negatívny dopad na prevádzkové náklady, a neúmerne zvyšujú nároky na ľudské zdroje vo vnútri organizácie, a to najmä z dôvodu chýbajúceho prepojenia na vnútroorganizačné systémy ako sú napríklad projektový či procesný manažment, alebo systém podpory IT. Hlavnou výzvou pre mesto bolo vytvorenie riešenia, ktoré poskytne rezidentom mesta jednoduchý spôsob ako byť informovaný o dianí na mestskom úrade, kultúrnych či športových podujatiach. Vytvorenie služby, ktorá poskytne občanom čerpať zľavové benefity na podujatia mesta a jej využitie bude mnohoúčelové, ako napríklad otvorenie dverí verejného WC, smetiská na odpady či ju použiť ako členskú kartu v mestskej knižnici alebo ako parkovaciu kartu.

Hlavným prvkom riešenia s ktorým je užívateľ v interakcii je digitálna karta importovaná do natívnej mobilnej aplikácie Apple/Google Wallet. Tá nevyžaduje aktualizácie a ani sa časom pri nepoužívaní "nevytratí" z mobilného zariadenia, takže mesto má stály komunikačný bod s občanom. Občan riešenie pozná z iných aplikácií ako je kreditná karta, zľavová karta v obchodných reťazcoch a.i. Popri benefitoch je riešenie navrhnuté tak aby sa dalo mnohoúčelovo využiť, už na spomínané prepojenie na technickú infraštruktúru ktorá umožní užívateľovi otvoriť dvere verejného WC či stojiska na odpady. Systém je rovnako možno využiť ako multipass - parkovacia karta, členská karta a podobne.

Mobilná aplikácia Sociálnej poisťovne

Zadávatel': **Sociálna poisťovňa**

Dodávateľ: **Lighting Beetle s.r.o., EMM spol. s.r.o.**

Základné informácie:

Cieľom je výrazne zvýšiť dostupnosť informácií o sociálnom poistení a zvýšiť komfort klienta pri sledovaní a kontrole jeho životných situácií a pri ich riešení. Pozitívnym výsledkom pre klienta je výrazné zníženie nevyhnutnosti navštíviť pobočku Sociálnej poisťovne osobne. Mobilná aplikácia umožňuje moderný, rýchly a jednoduchý prístup k údajom o sociálnom poistení – od informácií o zaplatených odvodoch, cez obdobia poistenia, až po informácie o dávkach vrátane dôchodku. Jej súčasťou sú informatívne kalkulačky a aktualizované novinky z oblasti sociálneho poistenia.

Klient sa doslova na pár klikov dozvie, v akom stave je vybavovanie jeho žiadosti o dávku, svoj budúci dôchodok má hneď po ruke – vidí, koľko rokov a dní má odpracovaných pre nárok na dôchodok a aká je orientačne jeho výška, alebo či si sporí aj v II. pilieri. Rovnako si jednoducho zistí, s akou predpokladanou sumou môže rátať v období nezamestnanosti. Vďaka užívateľsky prívetivej a intuitívnej aplikácii bude mať klient kľúčové údaje a možnosť zaplatiť si odvody alebo nedoplatky vždy po ruke, priamo vo vlastnom vrecku. Údaje sú personalizované, adresné, podľa životnej situácie konkrétneho klienta. Podľa toho, akú konkrétnu životnú situáciu alebo záležitosť rieši klient v Sociálnej poisťovni, podstatnú informáciu k nej uvidí už na úvodnej stránke mobilnej aplikácie. Ide o formu proaktívneho informovania o niektorých životných situáciách.

Moderné platobné metódy, ktoré klient využíva v mobilnom zariadení, sú integrované aj v novej mobilnej aplikácii Sociálnej poisťovne. Znamená to, že priamo v aplikácii dokáže uhradiť aj dlžné poistné či nedoplatky. Mobilná aplikácia je mu v tom navyše veľmi nápomocná, keďže mu vopred vyplnía dlžnú sumu na zaplatenie a ďalšie údaje pre správnu a bezpečnú platbu. Mobilná aplikácia pomáha nielen fyzickým, ale aj právnickým osobám, zamestnávateľom, resp. povereným účtovníckam prihlásiť nového zamestnanca do Sociálnej poisťovne veľmi rýchlo a komfortne. Takto si môžu ihneď splniť povinnosť registrovať (predbežne) nového zamestnanca, čo je iste výhoda, ktorú ocenia v čase rýchlych zmien na pracovnom trhu. Funkcionality aplikácie prehľadne a v modernom dizajne transformujú všetky dôležité údaje, ktoré ponúka Elektronický účet poistenca na portáli Sociálnej poisťovne. Klient sa v prípade nejasností dozvie ďalšie detaily vďaka jasným a praktickým vysvetlivkám alebo môže cez aplikáciu priamo kontaktovať Informačno-poradenské centrum, ktoré je pripravené odpovedať na všetky jeho otázky.

Mobilná aplikácia slúži na to, aby mal klient okamžitý prístup ku kľúčovým osobným dátam a mohol z pohľadu sociálneho poistenia kontrolovať a riešiť svoju aktuálnu životnú situáciu. Jedna aplikácia mu bude nápomocná v rôznych situáciách, ktoré ho v živote stretnú. Preto jeden zo sloganov znie: Jedna aplikácia pre celý život. Sociálna poisťovňa takto pokračuje v plnení strategických cieľov v elektronizácii a digitalizácii služieb s cieľom proaktívne ponúkať klientom moderné a spoľahlivé služby pri riešení ich životných situácií.

Cieľovú skupinu predstavuje viac ako 3 milióny poistencov Sociálnej poisťovne a tiež takmer 200 tisíc zamestnávateľov, ktorí si potrebujú včas splniť oznamovaciu povinnosť pri prihlásení zamestnanca do Sociálnej poisťovne.

KATEGÓRIA

Najinovatívnejší IT projekt

Od pilotu k Smart City

Zadávatel': *Združenie miest a obcí Slovenska*

Dodávateľ: *M2M sSolutions, s.r.o., Subdodávateľ: Teco ZA, s.r.o.*

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu je overiť a otestovať v reálnom mestskom prostredí inovatívny systém monitorovania pohybov vozidiel, ktorý vychádza z nášho transportného logistického systému (TLS), riešenia, ktoré už nie je určené len pre priemysel a logistiku. Tento systém poskytuje objektívne dáta pre plánovanie dopravy a parkovania, umožňuje mestu prijímať kvalifikované rozhodnutia o dopravnej politike, pripravovať úpravy všeobecných záväzných nariadení a optimalizovať infraštruktúru na základe presných dát namiesto odhadov. Projekt zároveň slúži ako pilotné riešenie, ktoré je možné ďalej rozširovať na ďalšie zóny a mestá.

Technickým cieľom je prostredníctvom solárne napájaných ANPR kamier automaticky monitorovať vjazdy a výjazdy vozidiel, merať dobu ich zotrvania v zóne a spracovávať tieto údaje do reportov a cez API pre potreby mesta. Systém má preukázať stabilitu, škálovateľnosť a pripravenosť na rozšírenie o ďalšie funkcionality (napr. rozlíšenie rezidentov/nerezidentov, správa návštev, pokročilá parkovacia politika) a na nasadenie vo viacerých mestských zónach.

Riešenie spoľahlivosti IT a internetu

Zadávatel': *Med-Integra s.r.o.*

Dodávateľ: *Šurany net s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom je vyriešiť nedostatočnú funkciu dodávaného internetu v administrácii/dodávke Štrba company pre poskytovateľov zdravotnej starostlivosti v zdravotnom stredisku RCIZS Dolný Ohaj.

Unikátnym riešením dodávateľa v spolupráci so zadávateľom vzniklo portfólio, ktoré v porovnateľnom vedľajšom objekte s prístupom na rovnakú prípojku optického internetu (rovnaký vstup optického internetu) nebolo dodnes vo vedľajšom objekte dostupnými prostriedkami vyriešené - ostalo v kolíznom - nedostatočne funkčnom stave, napriek mnohonásobným zásahom pôvodného dodávateľa Štrba company do nastavení, konfigurácie zariadení IT ako aj koncových zariadení (počítače, tlačiarne).

Talentová deka

Zadávatel': *Junior achievement Slovensko*
Dodávateľ: *LIPA coaching & consulting s.r.o*

Základné informácie:

Talentová deka – zážitok, ktorý mení pohľad na seba. Žijeme v dobe, kde sú informácie na dosah ruky. Ale to, čo mladým ľuďom dnes chýba najviac, nie sú fakty. Je to sebapoznanie, zdravé sebavedomie a schopnosť rozumieť druhým. Kritické myslenie, soft skills a vnútorná istota sú kľúčom k tomu, aby dokázali uspieť. Vieme však, že zaujať generáciu, ktorá žije v digitálnom svete, nie je jednoduché. Talentová deka to dokáže. Pohltí ich, vtiahne do hry a premení objavovanie na dobrodružstvo. Študenti sa nadchnú pre osobný rozvoj, pretože zrazu nie je nudný ani abstraktný – je hravý, vizuálny a živý.

Na deke pomocou gamifikácie a rozšírenej reality objavujú svoje talenty, uvedomujú si vlastnú jedinečnosť a učia sa, že odlišnosti medzi ľuďmi sú darom, nie prekážkou. Tento zážitok v nich otvára cestu k vedomejšiemu životu, k lepšej spolupráci a k väčšiemu rešpektu k sebe aj k ostatným. Projekt je originálny tým, že ako prvý spája metodiku Gallup s rozšírenou realitou a gamifikáciou. Vďaka tomu prináša študentom jedinečný zážitok sebapoznania, ktorý je zároveň hravý, moderný a hlboko prepojený s rozvojom soft skills. Tento prístup zatiaľ nik iný neponúkol – a práve v tom spočíva jeho nápaditosť.

Zaži TO!

Realizátor: EDUMA, n.o.

Základné informácie:

Projekt Zaži TO! bol pripravený a spustený v roku 2018, kedy po prvýkrát autori ukázali, že technológia VR sa môže stať bránou do sveta, kde účastník nezažije len animované video, ale na vlastnej koži pocíti, aké to bolo byť nevidiacim na priechode pre chodcov, nepočujúcim v bare, Rómom na pošte alebo predajcom Nota Bene bez domova.

Na základe reálnych zážitkov ľudí, prekonávajúcich prekážky v spoločnosti, vytvorili autori autentické VR videá. Róm, nevidiaca, nepočujúci, človek s telesným hendikepom a človek bez domova nám sprostredkovali svoj príbeh a priamo sa podieľali na tvorbe videí pre zážitok cez okuliare s VR.

Tým bolo zabezpečené, že VR nie je len technológiou, ale živou skúsenosťou, ktorá otvára dvere k pochopeniu prekážok a skúseností ľudí s rôznym znevýhodnením v spoločnosti. K virtuálnej realite sme spracovali metodiky práce v školskom a firemnom prostredí a metodiku využitia našej VR na festivaloch a verejných podujatiach. Metodiky sú overené v praxi s veľmi silným dopadom na porozumenie prekážok zraniteľných skupín.

Mobilná aplikácia eDOKLADY

Zadávatel': *Ministerstvo vnútra SR*

Dodávateľ: *nezverejnené*

Základné informácie:

Projekt eDOKLADY prináša viac než len modernú aplikáciu – je súčasťou novej éry digitálnych služieb štátu. Cieľom je uľahčiť život občanom aj organizáciám: od jednoduchého preukazovania sa dokladmi, až po postupné rozširovanie digitálnych služieb, ktoré šetria čas a zjednodušujú komunikáciu s úradmi. V časovej osi je možné pozrieť si, čo už MV SR dosiahlo a aké ďalšie inovácie pripravuje. <https://edoklady.minv.sk/casovy-harmonogram-projektu/> Súčasťou doterajšej realizácie je aj integračný balík pre tretie strany, ktorý poskytuje organizáciám možnosť priamo integrovať overovanie eDokladov do vlastných systémov – či už verejných, alebo súkromných. Dňa 25. 8. pribudla ďalšia funkcionálna, a to možnosť preukázať totožnosť medzi dvoma občanmi na blízko. Táto funkcionálna umožňuje bezpečnú výmenu digitálnych dokladov medzi dvoma fyzickými osobami. Súčasťou riešenia je aj anonymné overovanie osoby overovateľa – v prípade, že si overovateľ neželá, aby jeho osobné údaje (meno a priezvisko) boli viditeľné v aplikácii občana, ktorý doklad predkladá. Zároveň je dostupná aj funkcionálna na stiahnutie kópie dokladov po overení, avšak iba s výslovným súhlasom občana, ktorý doklad predkladá. Toto rozšírenie posúva elektronickú identifikáciu a zdieľanie osobných údajov na vyššiu úroveň, pričom kladie dôraz na bezpečnosť, dôveryhodnosť a ochranu súkromia. Nová funkcionálna bude pilotne nasadená počas doplňujúcich volieb starostov a poslancov, ktoré sa uskutočnia 6. septembra 2025 vo viacerých obciach, vrátane Bratislavskej mestskej časti Petržalka.

Overenie totožnosti voliča prostredníctvom aplikácie eDoklady môže zefektívniť proces identifikácie a zároveň zvýšiť úroveň elektronizácie volieb v Slovenskej republike. Ďalšie funkcionality sa pripravujú, už v závere roka 2025 pribudne možnosť preukázať totožnosť medzi dvoma občanmi, ako aj využívanie digitálnych služieb priamo v aplikácii eDOKLADY (napríklad rezervácia termínu v klientskom centre).

Zavedené bude aj overovanie veku bez potreby zdieľania ďalších osobných údajov. Súčasne koncom roka 2025 sa plánuje spustenie univerzálnej webovej aplikácie pre inštitúcie, ktorá umožní overovať údaje z dokladov podľa zákonných oprávnení.

Na začiatku roka 2026 bude dostupný integračný balík pre vzdialeného overovania totožnosti. V priebehu roka 2026 pribudnú do aplikácie aj nové typy dokladov – napríklad osvedčenie o evidencii vozidla, potvrdenia o technickej a emisnej kontrole, cestovný pas, doklad o pobyte alebo zbrojný preukaz. Zároveň sa pripravuje aj možnosť offline overenia digitálneho dokladu prostredníctvom technológií ako Bluetooth či NFC, čo zvýši využiteľnosť aplikácie aj v prostredí bez internetového pripojenia v zmysle európskeho nariadenia a digitálnej identity.

Projekt počíta aj s postupným zapojením tretích strán do Digitálnej identity, čo rozšíri praktické použitie eDokladov v rôznych verejných aj súkromných službách. eDOKLADY je mobilná aplikácia, ktorá umožňuje vytvorenie digitálneho rovnopisu vybraných dokladov (eDOKLADU) na základe vytvorenej mobilnej elektronickej identity. Je to jednoduchý a bezpečný spôsob preukazovania sa vybranými digitálnymi dokladmi občana SR, v 1. fáze sú to občiansky preukaz a vodičský preukaz.

E-prax

Zadávatel': ***Stredná zdravotnícka škola Žilina s podporou nadácie Orange***

Dodávateľ: ***Stredná zdravotnícka škola Žilina***

Základné informácie:

Projekt E-prax si kladie za cieľ modernizovať odborné vzdelávanie v oblasti výživy a zároveň sprístupniť liečebné výživové poradenstvo širokej verejnosti prostredníctvom digitálnych technológií. Jeho hlavným zámerom je prepojiť teoretické vedomosti žiakov odboru asistent výživy s praktickými skúsenosťami v reálnom prostredí, a to formou online konzultácií.

V rámci projektu sa žiaci učia pracovať s profesionálnym nutričným softvérom, komunikovať s klientmi cez videohovory, analyzovať ich výživové potreby a navrhovať personalizované jedálne lístky či edukačné plány. Týmto spôsobom si rozvíjajú nielen odborné kompetencie, ale aj digitálne zručnosti, ktoré sú nevyhnutné pre moderný trh práce.

Projekt zároveň poskytuje dostupné výživové poradenstvo ľuďom, ktorí si nemôžu dovoliť komerčné služby alebo majú obmedzené časové alebo pohybové možnosti. Vďaka podpore Nadácie Orange sa podarilo vytvoriť funkčné online prostredie, ktoré spája vzdelávanie, pomoc komunite a technologický pokrok.

Projekt prepája odbornú prax žiakov s reálnymi potrebami verejnosti. Žiaci neposkytujú služby simulované, ale ako skutočnú pomoc klientom pod odborným vedením. Takýmto spôsobom si žiaci osvojujú princípy fungovania poradenských služieb od objednania, vyhodnotenia anamnézy, realizácie konzultácií až po nastavenie a upravovanie jedálnych lístkov podľa potreby klienta. Bezplatné konzultácie na odbornej úrovni sú prijateľnejšie pre širšie publikum. Projekt svojou podstatou reaguje na aktuálne trendy v oblasti zdravotníctva akou sú telemedicína, digitalizácia služieb a personalizácia, ktoré žiaci v budúcnosti ľahšie uplatnia na trhu práce.

Program ENTER

Realizátor: ***Slovak Telekom, a.s.***

Základné informácie:

Slovak Telekom prostredníctvom Nadačného fondu Telekom systematicky rozvíja digitálne vzdelávanie na slovenských školách. ENTER je kľúčový CSR program firmy a priamo nadväzuje na stratégiu Deutsche Telekom v oblasti digitálnej inklúzie. Cieľom je rozvíjať digitálne kompetencie detí, pripraviť budúcu pracovnú silu pre digitálnu ekonomiku a zároveň posilniť inovatívny imidž Slovenska v Európe. Ciele projektu:

- systémovo posilniť digitálne vzdelávanie na základných školách, rozvíjať kľúčové digitálne a technické kompetencie detí, premeniť žiakov z pasívnych používateľov na aktívnych tvorcov digitálnych riešení, prispieť k budúcej konkurencieschopnosti Slovenska prostredníctvom vzdelávania novej generácie, podpora učiteľov informatického aj medzipredmetového vzdelávania, motivácia dievčat k technickým odborom, popularizácia micro:bit ako dostupného nástroja, podpora zážitkovej formy výučby cez hackathony, workshopy, tímovú prácu a projekty

Projekt ENTER je navrhnutý ako otvorená a technologicky neutrálna platforma, ktorá sa prispôsobuje prostrediu jednotlivých škôl. Každá zapojená škola využíva svoje existujúce cloudové riešenia.

- 95 % zapojených učiteľov tvrdí, že im program ENTER pomohol učiť žiakov riešiť problémy pomocou programovania
- 90 % tvrdí, že s micro:bitmi je hodina zaujímavejšia
- 85 % tvrdí, že sa vďaka programu ENTER posunuli odborne, 76 % pedagogicky
- 68 % sa cíti sebaistejšie vo výučbe informatiky
- 97 % učiteľov potvrdzuje, že micro:bit žiakov motivuje k technológiám
- 98 % tvrdí, že sa zlepšil postoj žiakov k technológiám
- Dievčatá zažívajú pocity sebavedomia, výkonu, spolupráce, baví ich "hra" s technológiou

Odkaz pre starostu

Zadávatel': *Inštitút pre dobre spravovanú spoločnosť*

Dodávateľ: *Slovensko.Digital*

Základné informácie:

Cieľom je, aby sa Odkaz pre starostu stal synonymom pre zodpovedné občianstvo a modernú, transparentnú samosprávu. Projekt chce v občanoch a občiankach prebudiť záujem o svet okolo, povzbudiť ich, aby sa stali aktívnou súčasťou zmeny a podporiť samosprávy v ich snahe o lepšie a transparentnejšie spravovanie verejného priestoru. Prostredníctvom nástroja Odkaz pre starostu bol vytvorený priestor, v ktorom sa stretávajú hlasy občanov a možnosti samospráv, aby menili mestá a obce k lepšiemu.

Služba má stabilne vysokú mieru využívania. Za posledný mesiac bolo v novom systéme vytvorených 785 podnetov a aktualizácií od používateľov, čo poukazuje na aktívnu účasť verejnosti a živý záujem o dianie v komunite. Na sledovanie a spracovanie podnetov využívame nástroj triáž, ktorý umožňuje efektívne filtrovať, triediť a vyhodnocovať všetky prijaté hlásenia. Tento systém zároveň podporuje rýchlu orientáciu administrátorov a zabezpečuje plynulé spracovanie veľkého množstva dát.

Pre podporu transparentnosti sú všetky zverejnené podnety dostupné priamo na verejnom portáli, spolu s prehľadnými štatistikami, ktoré reflektujú mieru zapojenia, stav riešenia či kategorizáciu podnetov. Tieto štatistiky sú interaktívne a umožňujú filtrovanie podľa rôznych atribútov, ako je lokalita, téma podnetu alebo stav riešenia. Celkový počet podnetov v novom systéme aktuálne dosahuje 60 972.

MEDDI app – Lekár na dialku / Dr. Nonstop+

Zadávatel': *MEDDI hub, a.s. v spolupráci so zdravotnými poisťovňami Dôvera a VŠZP*

Dodávateľ: *MEDDI hub, a.s.*

Základné informácie:

Cieľom projektu je sprístupniť kvalitnú zdravotnú starostlivosť každému poistenému, bez ohľadu na miesto a čas, prostredníctvom digitálnej platformy MEDDI app. Aplikácia umožňuje pacientom konzultovať svoj zdravotný stav 24/7 s lekárom na diaľku – formou chatu, telefonátu alebo videohovoru, pričom sú všetky údaje bezpečne šifrované a spracované v súlade s GDPR. Projekt priamo reaguje na problém nedostupnosti zdravotnej starostlivosti, preťaženosť ambulancií a dlhé čakacie lehoty.

MEDDI app predstavuje moderný hybridný model zdravotnej starostlivosti, v ktorom sa digitálna konzultácia stáva rovnocennou súčasťou liečby, doplnenou o digitálnu diagnostiku a napojenie na systémy NCZI. Používatelia môžu využiť službu bezplatne (v rámci benefitov Dôvery) alebo v zvýhodnenom mesačnom balíku Dr. Nonstop+ (VŠZP).

Integrácia moderných softvérových nástrojov pre efektívnejšie vybavovanie objednávok a správu skladu

Zadávatel': *Slovenské centrum digitálnych inovácií (SCDI)*

Dodávateľ: *Sféra a.s.*

Základné informácie:

Sféra a.s. pre OOPSS, spol. s r. o. pripravila súbor odporúčaní na zmenu softvérových nástrojov používaných objednávateľom na podporu interných procesov objednávateľa pri spracovávaní objednávok zákazníkov. Cieľom bolo zjednodušenie, konsolidácia softvérových nástrojov a poskytovanie analytických dát o realizovaných procesoch.

System umožňuje prijímanie objednávok z akéhokoľvek internetového obchodu a automaticky odosielať informácie o ich stave späť do e-shopu. Prevádzkovateľom internetových obchodov má byť prístupný zákaznícky portál s prístupom len k vlastným objednávkam. Riešenie má byť jednotné, plne cloudové a pokrývať všetky firemné procesy bez potreby vlastných serverov. Pri vratkách je potrebné zabezpečiť automatické notifikovanie klientov. System má integrovať všetky dáta z procesov a umožniť pokročilú analytiku a reporting pre lepšie rozhodovanie a optimalizáciu prevádzky. Súčasťou riešenia bude aj automatizované vystavovanie faktúr za služby a tvorba reportov o výkonnosti, zásobách a trendoch. Firma tiež potrebuje zabezpečiť správu hardvéru prostredníctvom externého dodávateľa.

Digitálne úložisko notových materiálov

Zadávatel': *Slovenské centrum digitálnych inovácií (SCDI)*

Dodávateľ: *Avenga Slovakia s. r. o*

Základné informácie:

Spoločnosť Qinshift Slovakia s.r.o. (aktuálne Avenga Slovakia s.r.o.) v spolupráci s Konzervatóriom Bratislava pripravila moderné digitálne úložisko notových materiálov. Tento inovatívny projekt prináša prelomové riešenie pre študentov, pedagógov a administrátorov, umožňujúce efektívnu organizáciu a správu hudobných dokumentov v digitálnej forme.

Inovatívne riešenie pre modernú hudobnú výuku: Hlavným cieľom projektu je digitalizácia a centralizácia notových materiálov na platforme Microsoft 365 a SharePoint Online. Táto technológia zabezpečuje pokročilé vyhľadávacie možnosti, inteligentné filtrovanie a prehľadnú kategorizáciu dokumentov.

Projekt k novému webovému řešení pro OrbisIN s.r.o.

Zadávateľ: *Slovenské centrum digitálnych inovácií (SCDI)*

Dodávateľ: *Avenga Slovakia s. r. o*

Základné informácie:

Projekt, realizovaný pre vydavateľstvo OrbisIN s.r.o, je navrhnutý s cieľom reflektovať hodnoty značky Mama a ja <https://mamaaja.sk/> a príbuzné brandy FIT štýl, Včielka a Adamko, a súčasne rozšíriť a integrovať nové funkcionality, ktoré podporia rast platformy, lepšie prepoja obsah a poskytnú personalizovaný zážitok pre užívateľov.

Ambíciou je naďalej poskytovať kvalitný obsah a pomáhať mamičkám v každej fáze ich rodičovstva – ale viem, že ak chceme robiť ešte viac a lepšie, musíme investovať do transformácie. Digitalizácia umožní priblížiť sa k čitateľom, ponúkať im relevantnejšie a personalizované informácie a rozšíriť naše služby. Cieľom je pomocou digitalizácie, rebrandingu a celkového updatu aktuálneho riešenia MAMA a ja predstaviť ako modernú, digitálnu platformu, ktorá mamičkám ponúkne nielen články, ale aj odborné webináre, diskusie, podcasty, videá a ďalšie interaktívne formáty.

Tazilla - CISO as a Service

Zadávatel': *ITACON, s.r.o.*

Dodávateľ: *Konzorcium ITACON s.r.o. a redByte, s. r. o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu je online nástroj, ktorý sprístupňuje riadenie kybernetickej bezpečnosti ako službu pre malé a stredné podniky aj verejné inštitúcie. Tazilla pomáha organizáciám splniť požiadavky regulácií v oblasti kybernetickej bezpečnosti rýchlo, jednoducho a s využitím umelej inteligencie. Kombinuje governance moduly pre analýzu rizík, riadenie kontinuity a súlad s normami, s praktickými modulmi ako vzdelávanie používateľov, honeypoty a monitorovanie hrozieb do jedného nástroja. Tazilla znižuje technologickú a personálnu latku pre malé organizácie a samosprávy, čím im umožňuje plniť legislatívne požiadavky a zlepšovať úroveň ochrany informácií bez potreby vysokých investícií či interných odborných kapacít. Platforma zároveň umožňuje externým CISO poskytovateľom efektívne spravovať viacero klientov v jednom prostredí, čo zvyšuje dostupnosť týchto odborných kapacít a urýchľuje zavádzanie kybernetickej ochrany naprieč organizáciami.

Projekt Tazilla je v pilotnej prevádzke u viac ako 10 organizácií z prostredia zdravotníctva, školstva a verejnej správy SR. Dáta o používaní systému sa sledujú prostredníctvom analytického nástroja PostHog, ktorý umožňuje priebežne vyhodnocovať správanie používateľov, frekvenciu prístupov, vyťaženie modulov a spätnú väzbu v reálnom čase. Výstupy sa využívajú na priebežnú optimalizáciu používateľského rozhrania a funkcionality.

Projekt spája európsky vývoj, podporu umelej inteligencie a procesné know-how CISO do jednej plne digitálnej služby. Tazilla mení spôsob, akým organizácie pristupujú ku kybernetickej bezpečnosti – robí ju uskutočniteľnou, zrozumiteľnou a dostupnou pre každého. Je originálna tým, že ako prvá prináša model „CISO as a Service“ s plnou lokalizáciou pre európsky trh a integrovaným prostredím pre manažérske aj technické procesy bezpečnosti. Tazilla zároveň prispieva k rozvoju trhu externých CISO služieb v Európe a podporuje vznik nových odborných kapacít v oblasti kybernetickej bezpečnosti.

UBIAN - Cestovanie verejnou dopravou na pár klikov

Realizátor: *TransData s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu UBIAN – Cestovanie verejnou dopravou na pár klikov je zjednodušiť a modernizovať každodenné cestovanie verejnou dopravou na Slovensku. UBIAN spája dopravcov z celého Slovenska, rôzne druhy dopravy a služby do jednej prehľadnej digitálnej platformy. UBIAN prináša cestujúcim online dobíjanie kreditu a nákup časových lístkov na dopravnú kartu, aktuálne cestovné poriadky vlakov, autobusov aj MHD, informácie o meškaní a online polohu spojov na mape. Cestujúci si môžu cez UBIAN vybaviť novú virtuálnu dopravnú kartu a platiť cestovné jednoducho mobilom cez Peňaženku Google.

Vďaka prepojeniu s viac ako dvadsiatimi dopravcami po celom Slovensku sa UBIAN stáva jednotným digitálnym riešením pre moderného cestujúceho. Hlavnou víziou projektu je, aby cestovanie verejnou dopravou bolo jednoduché, intuitívne a komfortné. Zoznam zapojených dopravcov <https://ubian.azet.sk/spolupracujeme>.

Využívanosť služby: Mesačne v priemere 170 tis. používateľov aplikácie a 140 tis. používateľov webu (data z GA). Viac ako 90 tis. objednávok mesačne (kredit, časové lístky, MHD a parkovacie lístky) dáta z interných systémov. Biznis model je nápaditý v tom, že kombinuje partnerstvo s viac ako dvadsiatimi dopravcami, čím rieši fragmentáciu trhu, ktorá doteraz znepríjemňovala cestujúcim život.

Ušetri

Realizátor: *Dutošvarcova korporace s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu Ušetri je pomôcť ľuďom na Slovensku šetriť peniaze pri každodenných nákupoch potravín prostredníctvom prehľadného porovnávania cien medzi najväčšími supermarketmi.

Aplikácia umožňuje používateľom vytvoriť si nákupný zoznam a okamžite zistiť, v ktorom obchode nakúpia najlacnejšie. Projekt reaguje na rastúce životné náklady a infláciu, prináša transparentnosť do cien potravín a podporuje zodpovedné hospodárenie domácností.

Cieľom je, aby mal každý spotrebiteľ možnosť robiť informované rozhodnutia a šetriť bez kompromisov na kvalite. Aplikácia je momentálne v testovacom režime s okruhom približne 30 až 50 používateľov, ktorí pomáhajú overovať funkčnosť, používateľské prostredie a presnosť porovnávania cien pred spustením pre verejnosť. Projekt Ušetri je originálny napríklad tým, že umožňuje používateľom vytvárať inteligentné nákupné zoznamy, kde si vyklikajú svoj bežný týždenný nákup, a aplikácia ich nasmeruje do obchodu, kde nakúpia najlacnejšie. Tento prístup prináša praktickú úsporu peňazí a času, ktorú doteraz na Slovensku žiadna služba neponúkala.

KATEGÓRIA

AI & automatizácia so zodpovedným použitím

Realizátor: *Ing. Michal Mlynarčík*

Základné informácie:

Rezervačný a komunitný portál pre fablab FabClub. Vytvorený za 2 mesiace úplne cez AI bez programátora.

Seerling – Telemonitoring pre pacientov so srdcovým zlyhávaním

Realizátor: **Seerling s.r.o.**

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu Seerling je zlepšiť starostlivosť o pacientov so srdcovým zlyhávaním prostredníctvom neinvazívneho, domáceho monitorovania plniacich tlakov ľavej komory. Tieto tlaky sú kľúčovým ukazovateľom zhoršovania stavu pacienta, no doteraz bolo ich sledovanie možné len invazívne – pomocou drahých implantátov.

Seerling využíva umelú inteligenciu na analýzu PPG signálu (napr. zo smart hodínok alebo oxymetra), čím umožňuje predikciu dekompenzácie až 30 dní vopred. Vďaka tomu lekári môžu včas upraviť liečbu, predísť hospitalizáciám a znížiť náklady na zdravotnú starostlivosť. Seerling tak prináša efektívne, dostupné a bezpečné riešenie pre dlhodobé sledovanie pacientov so srdcovým zlyhávaním – priamo z pohodlia ich domova.

Unikátnosť riešenia spočíva aj v tom, že nejde len o technológiu, ale o kompletný telemonitoringový servis, ktorý kombinuje umelú inteligenciu s vyškoleným zdravotníckym personálom. Systém priebežne analyzuje údaje o zdravotnom stave pacienta a lekára upozorní iba v prípade, že sa objavia známky rizika. Tento hybridný prístup zabezpečuje spoľahlivé a bezpečné sledovanie bez zbytočného zaťažovania lekárov, čím sa šetrí ich čas a zároveň sa zvyšuje kvalita a dostupnosť starostlivosti.

Zadávatel': **CB ESPRI s. r. o.**

Dodávateľ: **GoodRequest, s.r.o.**

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu Elv.ai je vytvoriť bezpečnejší a kultivovanejší online priestor pomocou inteligentného moderovania diskusií, ktoré spája umelú inteligenciu a ľudských moderátorov na efektívne odstraňovanie škodlivého obsahu. Elv.ai je aktívne využívaná viacerými významnými médiami, značkami a organizáciami na Slovensku aj v zahraničí. Denne spracúva cez 100 000 komentárov na sociálnych sieťach, pričom pomáha automaticky odstraňovať nevhodný obsah a zefektívňuje komunikáciu s publikom. Vďaka flexibilnému nastaveniu a škálovateľnosti je služba vhodná pre malé aj veľké spoločnosti.

Projekt Elv.ai výrazne zefektívnil proces moderovania online diskusií tým, že nahradil manuálne a časovo náročné činnosti intelligentnou automatizáciou. Vďaka kombinácii umelej inteligencie a ľudských moderátorov dokáže spracovať a vyhodnotiť tisíce komentárov v priebehu niekoľkých minút, čím šetrí desiatky hodín ľudskej práce denne. Elv.ai umožňuje znížiť náklady na moderovanie až o 50–70 % a ušetrí 30 % času social media manažéra. Okrem finančných úspor zlepšuje aj kvalitu diskusií, čím zároveň zvyšuje dôveryhodnosť svojich klientov.

Doklado - Digitálne účtovníctvo bez papierov

Realizátor: *Doklado s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu je vyvinúť a rozšíriť moderný, inteligentný a plne automatizovaný nástroj na správu účtovníctva a dokladov, ktorý umožní podnikateľom a účtovníkom: Elimináciu manuálnych procesov – minimalizovať čas a chyby spojené s ručným zadávaním dokladov, ich triedením, skenovaním a archiváciou, využitím umelej inteligencie a automatizácie. Zrýchlené dodávanie dokladov – zabezpečiť, aby všetky typy dokladov boli doručené účtovníkovi v režime „takmer v reálnom čase“. Digitálny archív – poskytovať bezpečné a prehľadné úložisko dokumentov, ku ktorému majú prístup podnikateľ aj účtovník bez nutnosti fyzického skladovania papierových podkladov. Bezproblémovú integráciu s účtovnými systémami – umožniť jednoduchý export a prenos údajov do bežných účtovných softvérov bez nutnosti manuálnych zásahov. Škálovateľnosť a dostupnosť – aby riešenie Doklado bolo použiteľné pre malé i stredné podniky na Slovensku a neskôr aj v Česku bez nutnosti náročnej technickej implementácie.

Výsledkom bude zvýšenie efektivity účtovníctva, zníženie administratívnej záťaže, obmedzenie chýb a zrýchlenie procesov, čo prinesie ekonomické a organizačné výhody pre firmy a účtovné firmy používajúce Doklado.

Doklado je originálny svojím modelom, ktorý prepája podnikateľov a účtovníkov v jednej platforme a eliminuje duplicity, e-maily a ručnú výmenu dokumentov. All-in-one riešenie umožňuje efektívnu spoluprácu v reálnom čase a flexibilné prispôsobenie potrebám firiem.

Inteligentná podpora školám – AI riešenie pre efektívny zber údajov

Zadávatel': *Ministerstvo školstva, výskumu, vývoja a mládeže Slovenskej republiky*

Dodávateľ: *PREDU s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu je vytvoriť inteligentný nástroj digitálnej podpory pre školy a odborných pracovníkov Ministerstva školstva, výskumu, vývoja a mládeže SR počas zberu údajov do systému RIS. Projekt zavádza prvé produkčne nasadené AI riešenie vo verejnej správe na Slovensku, ktoré prepája chatbot, automatizované spracovanie e-mailov a ticketovací systém do jednotného komunikačného rozhrania. Hlavným cieľom je zefektívniť komunikáciu, odbremeniť metodikov od rutinných úloh, zvýšiť dostupnosť a kvalitu podpory pre školy, a zároveň vytvoriť škálovateľný model využitia umelej inteligencie v štátnej správe. Projekt prináša prvé plne produkčne nasadené AI riešenie vo verejnej správe na Slovensku, ktoré inteligentne prepája digitálnu asistenciu, automatizované spracovanie e-mailov a správu požiadaviek do jednotného, používateľsky prívetivého komunikačného rozhrania. V oblasti zberu údajov pre financovanie škôl poskytuje okamžitú, odbornú a dostupnú pomoc, čím výrazne znižuje záťaž na pracovníkov ministerstva a zvyšuje kvalitu komunikácie so školami.

Ide o prvé riešenie v rámci MŠVVaM SR, ktoré umožňuje: 1, Interaktívnu podporu školám v reálnom čase počas zberu údajov. 2, Automatizované triedenie a návrh odpovedí na e-maily pomocou AI, čím sa eliminuje potreba manuálneho spracovania. 3, Integráciu s ticketovacím systémom, ktorá zabezpečuje prehľadné a efektívne vybavovanie požiadaviek cez jednotný komunikačný kanál. 4, Podporu samotným metodikom, ktorí využívajú chatbot ako nástroj pri odpovedaní na telefonické dotazy, čím sa zrýchľuje a štandardizuje poskytovanie informácií.

Projekt priniesol tieto nové služby:

- Digitálna asistentka (chatbot) dostupná 24/7, ktorá odpovedá na otázky zástupcov škôl na základe metodík, zákonov a praktických scenárov.
- AI modul na spracovanie e-mailov, ktorý využíva NLP techniky na analýzu obsahu, klasifikáciu požiadaviek a návrh odpovedí, čím výrazne znižuje potrebu manuálneho zásahu.
- Vizuálny náhľad systému RIS s interaktívnym zvýraznením polí, ktoré má používateľ vyplniť.
- Zber špecifických požiadaviek cez chatbot, ktoré sú automaticky spracované a odoslané metodikom cez ticketovací systém.

Pridaná hodnota spočíva v:

Zníženie čakacej doby na odpoveď z hodín či dní na sekundy.

Zvýšenie dostupnosti podpory mimo pracovných hodín.

Zvýšenie kvality komunikácie – odpovede sú konzistentné, odborné a zrozumiteľné, doplnené o vizuálny náhľad obrazoviek systému.

Vzniku znalostnej bázy zo zozbieraných otázok, ktorá slúži ako podklad pre ďalšie rozšírenie AI modelu a zlepšenie metodologickej podpory.

Zefektívnenie práce metodikov, ktorí vďaka chatbotu dokážu rýchlejšie a presnejšie reagovať na telefonické dotazy škôl.

Magenta AI

Realizátor: *Slovak Telekom, a.s.*

Základné informácie:

Na Slovensku je prístup k umelej inteligencii nerovnomerný — mnohí ľudia majú rešpekt, obavy alebo pocit, že AI je určená len pre technicky zdatných. Telekom preto priniesol Magenta AI, inteligentného asistenta dostupného pre všetkých zákazníkov priamo v Telekom aplikácii. Magenta AI má vlastné tlačidlo na spodnej navigačnej lište, takže je doslova „na dosah jedného kliknutia“. Používatelia nemusia nič inštalovať ani prihlasovať sa — k AI sa dostanú okamžite v prostredí, ktoré dôverne poznajú. Ide o unikát v slovenských podmienkach: AI nástroj dostupný zadarmo a okamžite celej zákazníckej báze operátora.

Druhý pilier predstavuje hardvérové riešenie. Telekom okrem Magenta AI v telekom aplikácii ako jediný operátor na Slovensku ponúka vlastný a zároveň aj cenovo najdostupnejší AI smartfón na trhu - dostupný od 159 €. V tomto zariadení je Magenta AI integrovaná priamo do systému: aktivuje sa dvojitým stlačením vypínacieho tlačidla alebo ikonou na uzamknutej obrazovke. Týmto spôsobom Telekom rozširuje AI aj na tých, ktorí hľadajú nový telefón alebo chcú AI využívať intenzívnejšie — jednoducho, dostupne a bez bariér.

Hlavné ciele projektu: Sprístupniť AI všetkým zákazníkom Telekomu jednoduchým a bezbariérovým spôsobom. Pomôcť bežným ľuďom využívať AI pri každodenných úlohách v známom prostredí aplikácie. Ponúknuť dostupný AI smartfón ako rozšírenú možnosť pre aktívnych používateľov. Zmenšovať digitálnu priepasť a podporovať rozvoj digitálnych zručností.

Telekom je prvý operátor, ktorý priniesol AI asistenta pre masový trh na Slovensku. Projekt získal pozitívne reakcie zákazníkov, odbornej komunity aj relevantných médií. Členstvo v ASAI potvrdzuje jeho spoločenský rozmer.

Realizátor: *IDEOLIC s.r.o.*

Základné informácie:

SaaS platforma na zjednodušenie a automatizovanie vykazovania lekárskeho správ pomocou prispôsobiteľných šablón vyšetrení a podpory umelej inteligencie, spojené s AI asistenciou pri vyšetrovaní pacientov. Využívanosť služby: 2780 všeobecní lekári, 1251 pediatri, a ostatní špecialisti v ambulantnej sfére.

Projekt vytvára systematický pracovný postup – predvídateľný, spoľahlivý proces a rýchlejšie správy. Výstupy sú štruktúrované a profesionálne. Umeľá inteligencia pomáha lekárom dodržiavať osvedčené postupy a držať krok s novými technológiami. Veľká pomoc pre mladších lekárov pri učení sa správnych vyšetrovacích postupov. Prispôsobiteľné šablóny – dajú sa upraviť podľa štýlu a potrieb každého lekára. Možnosť škálovania pre celý tím v ambulancii. Možnosť pridávať k vyšetreniam relevantné informácie.

Lekári poskytli spätnú väzbu, že ich program niekoľkokrát upozornil a predišiel komplikáciám v rámci vyšetrení. Spätná väzba obsahovala tvrdenia o zrýchlení písania lekárskeho správ.

Detekcia sršňa ázijského vo včelárstve pomocou AI modelov

Zadávatel': *Slovenské centrum digitálnych inovácií (SCDI)*

Dodávateľ: *I.S.D.D. plus s.r.o.*

Základné informácie:

V posledných rokoch čelia včelári na Slovensku aj v Európe čoraz väčšej hrozbe – invazívnemu druhu sršeň ázijský (*Vespa velutina*), ktorý sa živí včelami a výrazne znižuje produktivitu úľov. V kombinácii s klimatickými zmenami a chorobami sa stáva ochrana včelstiev čoraz náročnejšou. S rastúcim rizikom napadnutia sršňom ázijským, ktorý sa už rozšíril aj do Európy, vzniká akútna potreba zaviesť efektívne a včasné monitorovanie. Aktuálne sa prítomnosť predátorov zisťuje vizuálne pri obhliadkach, ktoré sú náročné na čas a ľudskú kapacitu.

Projekt, ktorý vznikol v spolupráci s odborníkmi na digitalizáciu a umelú inteligenciu, si kladie za cieľ zabezpečiť modernú a technologicky pokročilú ochranu včelstiev. Riešenie bude využívať AI modely, senzory a vizuálne rozpoznávanie objektov, ktoré umožnia: automaticky identifikovať sršňa ázijského v okolí úľov, sledovať počet včiel prichádzajúcich a odchádzajúcich z úľa, analyzovať veľkosť znášky pomocou váhových a obrazových sensorov, generovať upozornenia na podozrivé správanie sa pri úľoch, vytvárať historické reporty a predikcie vývoja včelstiev.

Tento projekt má nielen praktický ekologický význam, ale predstavuje aj unikátnu inováciu v oblasti chovu včiel, ktorú môže Včelí dom následne rozšíriť aj do komerčného produktu – či už ako súčasť edukácie, alebo ako službu pre iných včelárov.

Jedným z najdôležitejších prvkov navrhovaného riešenia je použitie inteligentných kamier, ktoré pomáhajú chrániť včely, monitorovať ich aktivitu a zefektívňovať prácu včelára bez nutnosti neustálej fyzickej prítomnosti. Použitie AI kamery pri úli nie je len technologický „gadget“ – je to praktický nástroj, ktorý pomáha chrániť investíciu včelára, automatizovať rutinu a zároveň prispieva k udržateľnosti včelárstva v čase klimatických zmien a nových hrozieb.

Výber trackera a návrh outdoor snímacieho stanoviska pre analýzu behu

Zadávatel': *Slovenské centrum digitálnych inovácií (SCDI)*

Dodávateľ: *Cognexa*

Základné informácie:

Cieľom projektu bolo zlepšiť funkcionality Analýza behu zásahmi na troch miestach: 1. Vybrať najvhodnejší tracker (deep learning algoritmus sledujúci kľúčové pozície na tele osoby vo videu) 2. Navrhnuť zlepšenú logiku algoritmu analýzy pohybu. Súčasťou aplikácie je aj funkcionality Analýza behu, pomocou ktorého vie používateľ dostať na základe nahratého videa behu analýzu svojej bežeckej techniky. Poskytované konzultačné služby sa týkajú vývoja tejto funkcionality.

Nástroj na zlepšenie plánovania rádioterapie za podpory umelej inteligencie

Zadávatel': *Ministerstvo zdravotníctva SR*

Dodávateľ: *Skupina NRSYS s.r.o. a MEDSYS s.r.o.*

Základné informácie:

Projekt Nástroj na zlepšenie plánovania rádioterapie za podpory umelej inteligencie (ďalej len ako Projekt) je určený poskytovateľom ústavnej zdravotnej starostlivosti tak, aby boli pokryté moderné štandardy pre plánovanie rádioterapie. Zainteresovanými stranami sú predovšetkým: Prijímateľ zdravotnej starostlivosti / pacient / občan, Radiačný onkológ, Rádiologický technik, Klinický fyzik, Poskytovateľ ústavnej zdravotnej starostlivosti, Ministerstvo zdravotníctva Slovenskej republiky.

Predmetom riešenia je softvérové (ďalej len SW) vybavenie podporujúce automatizované kontúrovanie orgánov v rámci procesu plánovania rádioterapie, a to tak, aby toto vybavenie bolo dostupné pre všetkých poskytovateľov ústavnej zdravotnej starostlivosti (ďalej len PÚZS), ktorí v rámci Slovenska poskytujú radiačnú terapiu (ďalej len ako RT) onkologickým pacientom a aby toto vybavenie pokrývalo moderné štandardy pre plánovanie RT.

Riešenie zabezpečuje: Čo najpresnejšie plánovanie RT s čo najmenším dopadom na zdravé tkanivo, Štandardizáciu a využívanie najlepšej praxe pri kontúrovaní orgánov.

Projekt využíva on premise riešenie, žiadne ani anonymizované údaje o pacientovi a jeho zdravotných problémoch neopúšťajú LAN zdravotníckeho zariadenia, čím je zabezpečená maximálna bezpečnosť dát pacienta.

Metalaw – revolúcia právnych služieb s digitálnymi technológiami

Zadávatel': *GREENSTONE a Highgate Law & Tax*

Dodávateľ: *GoodRequest, s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu Metalaw je transformovať tradičné právne služby do digitálnej, rýchlej a dostupnej podoby, ktorá spája právo, technológie a umelú inteligenciu. Ambíciou projektu je zjednodušiť právne procesy, znížiť náklady a sprístupniť kvalitné právne služby malým a stredným firmám, freelancerom aj jednotlivcom. Platforma Metalaw je aktuálne využívaná ako interný nástroj na tvorbu právnych dokumentov v právnickej kancelárii Highgate Law & Tax a Peter Slezák na základe potrieb ich zákazníkov.

Projekt prináša nový biznis model právnych služieb – „právo ako služba (Law-as-a-Service)“. Zároveň riešenie prináša novú službu Právny paušál, ktorý firmám prináša možnosť získať právne služby spôsobom, ako sú na to zvyknutý pri účtovníctve.

Vyskilluj - Interaktívne príbehy pre zdravý rozvoj detí

Realizátor: *Vyskilluj s.r.o.*

Základné informácie:

Hlavným cieľom projektu Vyskilluj je premeniť pasívne sledovanie obrazoviek na aktívny pohyb a učenie prostredníctvom rozprávok a príbehov, pri ktorých tvorbe využívame AI a tým budovať pozitívny vzťah k športu u detí v dnešnej digitálnej dobe. Projekt využíva generatívnu AI na tvorbu interaktívnych príbehov, od písania scenára, cez generovanie obrázkov a storyboardov až po vytváranie videí a generovanie hlasov do voiceoveru, či tvorbu piesní spojených s príbehom. Dieťa si v aplikácii Vyskilluj vyberie rozprávku, v ktorej hlavný hrdina plní úlohy a prekonáva prekážky. Dieťa mu v tomto snažení pomáha tým, že cvičí. (Např. hrdina lezie po rebríku = dieťa spraví sériu drepov) - cvičenie sa stáva súčasťou rozprávania. (Ukázkové príbehy si môžete pozrieť na webe www.vyskilluj.sk).

U detí tak chcú budovať pozitívny vzťah k športu aj v dnešnej digitálnej dobe a využiť na to nástroje, ktoré väčšinou práve aktívne športovanie vytlačujú na okraj záujmu detí.

Príbehy Vyskilluj však nie sú iba o zábave. Pri ich tvorbe vychádzajú autori z učebných osnov a deti sa tak počas sledovania príbehu dozvedia množstvo nových vedomostí, spoznajú tajomstvá prírody, vyskúšajú si prácu rôznych profesií alebo sa ocitnú v rôznych historických obdobiach. Cieľom Vyskilluj je teda vytvoriť komplexnú platformu, ktorá vďaka AI deti zabaví, rozhýbe a aj naučí. Vyskilluj je originálny tým, že ako jeden z prvých projektov na svete prepája tri svety, ktoré doteraz fungovali oddelene – pohyb, rozprávky a vzdelávanie – a robí to prostredníctvom umelej inteligencie. Kým väčšina edukačných či fitness riešení stavia na technickej presnosti a výkone, Vyskilluj využíva emocionálne zapojenie cez príbeh, čím mení spôsob, akým deti vnímajú pohyb, ale aj učenie. Deti necvičia „preto, že musia“, ale preto, že chcú pomôcť hrdinovi v príbehu – a to vytvára úplne nový model motivácie založený na vnútornom zážitku, nie na vonkajšej disciplíne.

Projekt vytvára most medzi vzdelávaním, zdravotníctvom a technológiou – spája rodičov, učiteľov, fyzioterapeutov a tvorcov obsahu v jednom digitálnom ekosystéme, kde každý vidí zmysel svojej práce: zdravšie a aktívnejšie deti. Vyskilluj tak predstavuje nový prístup k digitalizácii vzdelávania – nie ako k pasívnemu prijímaniu informácií, ale ako k aktívnemu prežívaniu príbehov, ktoré rozvíjajú telo, myseľ aj charakter.

Brightpick: Roboty, ktoré menia svet logistiky

Realizátor: **Brightpick**

Základné informácie:

Cieľom Brightpick je zaviesť do svetových skladov plne automatizované riešenia pomocou AI robotov, ktoré zrýchlia, zjednodušia a zefektívnia procesy vybavovania objednávok. Brightpick umožňuje firmám z rôznych oblastí akejkoľvek veľkosti plne automatizovať vychystávanie, konsolidáciu, expedíciu aj dopĺňanie zásob, čím aktívne podporuje škálovanie prevádzky bez zložitých infraštruktúrnych zmien a posunie hranice inteligentnej logistiky.

Implementácia AI robotických riešení Brightpick priniesla výrazné zlepšenie existujúcich skladových procesov, čo sa prejavuje v zrýchlení, zjednodušení a znížení nákladov na prevádzku. Projekt umožňuje plne automatizovať vychystávanie, konsolidáciu, expedíciu a dopĺňanie zásob bez potreby zásadných infraštruktúrnych úprav.

Z hľadiska ROI prináša riešenie rýchlu návratnosť investície – pri prevádzke 24/7 dosahuje ROI už za približne 0,7 roka, a pri prevádzke 5 dní v týždni s jednou zmenou za 3,1 roka. Úspory vznikajú najmä z výrazného zníženia nákladov na pracovnú silu (napríklad zníženie počtu pracovníkov na nočnej zmene zo 35 na 2), zvýšenia produktivity (z 70 manuálne vychystaných položiek na osobu za hodinu na 500 automatizovaných) a optimalizácie skladového priestoru.

Projekt zároveň umožňuje flexibilné škálovanie prevádzky, prispôsobenie sezónnym výkyvom a poskytuje prehľadnú analytiku pre optimalizáciu procesov. Celkovo prináša výrazné zrýchlenie a zjednodušenie skladových operácií, zníženie nákladov a zvýšenie konkurencieschopnosti podniku.

KATEGÓRIA

Mladý inovátor roka

ORB - Stereoskopický 3D Skenovacie Zariadenie pre mikroskopické Objekty

Realizátor: *SPŠ Dubnica nad Váhom*

Základné informácie:

Prvý mikroskop umožňujúci stereoskopické 3D skenovanie - premieňa 2D snímky z kamier na volumetrické modely a prepája konvenčnú mikroskopiu s plnodimenzionálnou analýzou. Cieľom je nahradiť drahé 3D laserové mikroskopy cenovo dostupným riešením a sprístupniť pokročilú analýzu menším laboratóriám, školám, či výskumným tímom. Konštrukcia skenera pozostáva z hliníkového rámu s rozmermi (350 × 500 × 600 mm) a 3D-printed rotačných X koľajníc na polohovanie mikroskopu okolo analyzovaného objektu. Rotácia je dosiahnutá pomocou 3D-printed cykloidných prevodoviek. Do okulárov mikroskopu je integrovaná stereo kamera, ktorej obraz sa prepočíta pomocou semi-globalnej korelácie na disparity mapu, z ktorej sa následne vytvorí point cloud za pomoci triangulácie. Na spracovanie obrazu a následné transformácie je použitá výpočtová jednotka NVIDIA Jetson Nano. 3D perspektíva je dosiahnutá rotáciou snímaného objektu synchronne s mikroskopom v osi Z. Softvér vytvorený pomocou Robot Operating System (ROS) publikuje dátové kanály do RViz - užívateľské rozhranie na kontrolu a sledovanie obrazu z kamier, disparity mapy, point cloudu aj stav krokových motorov v reálnom čase. Získané dáta sa spracujú do 3D modelu, ktorý umožňuje detailné prierezové zobrazenie a analýzu vnútorných štruktúr bez deštrukcie vzorky. Scanner je možné využiť napr. pri analýze štruktúr mikročastíc, biologických vzoriek alebo materiálových defektov.

Momentálne je jediné dostupné riešenie na 3D skenovanie mikroskopických objektov laserový mikroskop, ktorý ale dokáže objekt zoskenovať iba z pôdorysu a jeho cena je od 60 000 až 100 000 eur. Moje riešenie ponúka kompletnú analýzu objektu, čiže mikroskop sa dokáže otočiť okolo skenovaného objektu a zosnímať ho z každého uhla, za cenu do 2000 eur. Projekt má okrem hardwarového prevedenia aj softvér pomocou, ktorého sú realizované všetky potrebné úkony mikroskopu.

SmartAir – Mobilný systém efektívneho riadenia, monitorovania a úspory stlačeného vzduchu

Zadávatel': *Tatrabanka/Duálna akadémia*

Dodávateľ: *Súkromná SOŠ automobilová Duálna akadémia*

Základné informácie:

Vyvinúť mobilný priemyselný systém, ktorý umožňuje meranie, analýzu a optimalizáciu spotreby stlačeného vzduchu s dôrazom na energetickú efektivitu, udržateľnosť a praktické vzdelávanie študentov. Projekt reaguje na fakt, že vo výrobných závodoch uniká 30–50 % stlačeného vzduchu, čo spôsobuje významné finančné straty a negatívny vplyv na životné prostredie.

SmartAir: ponúka novú inovatívnu možnosť merania, analýzy a optimalizácie spotreby stlačeného vzduchu v reálnom čase prostredníctvom mobilného priemyselného systému umožňuje automatické vyčíslenie finančných strát spôsobených únikmi – umožňuje vizualizáciu energetickej účinnosti, umožňuje digitálne sledovanie prevádzky. Tieto atribúty vytvárajú novú pridanú hodnotu pre údržbu, manažment energie a odborné vzdelávanie.

Užívatelia oceňujú: intuitívne ovládanie systému, okamžitú vizualizáciu únikov vzduchu, jasný prepočet finančných úspor, šetrnosť k životnému prostrediu

Aktuálna spokojnosť je vysoká – projekt slúži ako referenčný model pre nové školské zariadenia počas teoretického vyučovania a odborného výcviku na Duálnej akadémii. SmartAir je jedinečný projekt, ktorý spája vzdelávanie, priemyselnú prax a ekologické ciele. Študenti pri práci na projekte získavajú praktické skúsenosti s princípmi Industry 4.0, riadením energií, diagnostikou zariadení a prácou s dátami v reálnom čase. Riešenie prináša nielen ekonomické benefity v podobe zníženia nákladov na výrobu stlačeného vzduchu, ale aj ekologické výhody vďaka zníženiu uhlíkovej stopy. Vďaka svojej modularite má SmartAir potenciál na ďalší rozvoj, napríklad o prediktívnu údržbu či implementáciu algoritmov umelej inteligencie.