

**JESENNÁ
ITAPA
2023**
CROWNE PLAZA HOTEL

**ITAPA
CYBER
SEC**
21. - 22. 11.

**ITAPA
HEALTH
& CARE**
22. - 23. 11.

**ITAPA
GREEN**
23. 11.

itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa itapa

CENA ITAPA 2023: prehľad projektov

Najinnovativnější projekt



Volba poštou zo zahraničia

Zadávatel' : *Ministerstvo vnútra Slovenskej republiky*

Dodávateľ: *IVeS, organizácia pre informatiku verejnej správy, Košice*

Základné informácie:

Podpora záujmu voličov žijúcich v zahraničí a voličov, ktorí sa v čase volieb zdržiavajú v zahraničí, o výkon aktívneho volebného práva a správu vecí verejných, zjednodušenie výkonu volebného práva pre týchto voličov, zjednodušenie a automatizácia výkonu agendy na ministerstve, v obciach ako aj zjednodušenie práce volebných orgánov. Vyjadrenie záujmu Slovenskej republiky o voličov, ktorí sa trvale zdržiavajú mimo jej územia.

Anonymizácia osobných údajov v súdnych rozhodnutiach pomocou AI

Zadávatel' : *Ministerstvo spravodlivosti Slovenskej republiky*

Dodávateľ: *DITEC, a.s., Realizátor/Subdodávateľ: Essential data, s.r.o.*

Základné informácie:

Projekt má niekoľko cieľov, ktorými sú:

- *zrýchliť proces anonymizácie súdnych spisov*
- *znižiť počet nesprávne anonymizovaných údajov a únikov citlivých údajov*
- *zjednotiť pravidlá a spôsoby anonymizácie*
- *vyťažiť informácie pre ďalšie účely*
- *anotácia údajov v dokumente*
- *redukovať pracovnú záťaž a zrýchliť vybavenie súdneho spisu súdnym pracovníkom*
- *vytvoriť poloautomatickú službu (AI/NLP + človek) na anonymizáciu dokumentov súdnych rozhodnutí s ľahko použiteľným používateľským rozhraním rozšírením modulu Integrovačnej platformy (BAI IP)*

KOMIS - Komplexný informačný systém získavania, spracovávania, uchovávania a prístupňovania vedeckých a bibliometrických dát a publikácií a zabezpečenie prístupu k nástrojom a aplikáciám pre podporu vedy a výskumu.

Zadávatel' : CVTI SR

Dodávateľ: InterWay, a. s.

Základné informácie:

Cieľom programu je implementovať nové systémy a služby a upgrade existujúcich systémov.

V rámci projektu KOMIS boli realizované nasledovné aktivity:

- Upgrade modulu PRIMO a súvisiacich komponentov
 - Upgrade modulu Centrálny register evidencie publikačnej činnosti (CREPČ),
 - Upgrade modulu Centrálny register evidencie umeleckej činnosti (CREUČ),
 - Upgrade modulu Centrálny register záverečných prác (CRZP) a antiplagiátorského systému (ANTIPLAG),
 - Upgrade modulu Informačný systém o vede a výskume (SK CRIS), vrátane modulu Centrálny informačný portál pre výskum, vývoj a inovácie (CIP VVI),
 - Upgrade modulu SCIDAP,
 - Upgrade, rozšírenie a úpravy modulu Integrovaný systém služieb CVTI SR (ISS CVTI SR)
 - Vybudovanie modulu Správa výskumných dát (SVD),
 - Vybudovanie modulu Open Access publikačná platforma,
 - Vybudovanie modulu Analytický modul pre hodnotenie vedy,
 - Vybudovanie modulu Prezentačná platforma,
 - Inštalácia, konfigurácia a integrácia centrálnych funkčných komponentov.
- Konsolidovať technologickú bázu v rámci riešení prevádzkovaných systémov, zvýšiť ich znovu použiteľnosť, a tak zlepšiť udržateľnosť celého technologického ekosystému prevádzkovaných digitálnych služieb CVTI SR.
- Unifikovať vizuálny koncept a používateľský zážitok pri interakcii s relevantnými systémami/modulmi realizovanými v rámci projektu KOMIS.
- Efektívnejšie, kvalitnejšie a procesne skoorinované služby a spokojnejší koncoví používatelia.

Efektívny návrh virtuálnych výmen medzi študentmi učiteľstva anglického jazyka

Zadávatel' : *Pedagogická fakulta, Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre*

Dodávateľ: *Nikola Mačičková*

Základné informácie:

Primárnym cieľom je overiť vplyv virtuálnych výmen na rozvoj interkultúrnej komunikatívnej, jazykovej a digitálnej kompetencie a súboru špecifických zručností súvisiacich s rozvojom virtuálnych výmen, a to konkrétne organizačnej, pedagogickej, digitálnej kompetencie a postojov a presvedčení.

Sekundárnym cieľom je vytvoriť návrh virtuálnej výmeny aj pre kontext Katedry anglického jazyka a literatúry PF UKF, ktorá by sa dala implementovať do štúdia budúcich učiteľov anglického jazyka.

"Svet komunikácie a učenia interaktívne inovatívne a pre všetkých" – Unikátny komunikačno-edukačný systém HandCubeKeys s hlasovým výstupom a ovládaním pomocou bezdotykového zariadenia k PC

Zadávatel' : Vzdelávacie centrum KRTKO a jeho kamaráti o.z.

Dodávateľ: Vzdelávacie centrum KRTKO - chránené pracovisko

Základné informácie:

Cieľom projektu bol vývoj, vyhotovenie a následná aplikácia do praxe unikátnej špeciálnej edukačnej pomôcky – komunikačno-edukačného systému HandCubeKeys a jeho novej softvérovej aplikácie HCK- komunikačný denník, ktorá slúži na rozvoj mimoriadne dôležitých oblastí v živote človeka. Je inkluzívneho charakteru, teda pre všetkých: od najmenších detí, až po seniorov či cudzincov a ľudí z marginalizovaných komúnit. Najmä však pre tých, pre ktorých doposiaľ na trhu obdobné aplikácie neexistujú, a tými sú zdravotne znevýhodnení. Naše občianske združenie sa v súčasnosti aktívne podieľa na vývoji a taktiež na priamej aplikácii do praxe špeciálnej pomôcky (HandCubeKeys - komunikačno-edukačného systému), ktorá slúži nielen na unikátnu formu komunikácie s PC, ale aj na vzdelávanie a vďaka nášmu projektu obsahuje nové prvky na rozvoj verbálnych zručností – reči a jazyka, alternatívnej formy komunikácie AAK, sociálno-emocionálnych zručností, finančnej gramotnosti, motoriky, samostatnosti, sociálnych a emocionálnych zručností, tiež podporu zvládania seba obslužných činností... a mnohé ďalšie. Vychádzali sme z potrieb praxe zariadení sociálnych služieb, škôl, škôlok, nemocníc, kde vnímali ako absentujúcu oblasť rozvoja komunikácie a edukácie pre ľudí, ktorí nedokážu z dôvodu svojho veku či znevýhodnenia efektívne čítať, písať, počítať. Súčasná aplikácia nespĺňala potrebné kritériá digitálnej "smart" jednoduhosti a zároveň interaktivity a inovatívnosti. Pri dizajnovaní využili už vyvinutý unikátny systém drevených kociek HandCubeKeys, ktoré fungujú interaktívne a pomocou snímača prenášajú signál do aplikácie v PC a tiež jeho možnosti prepojenia na 3D hologram - zobrazenie v priestore. Bolo potrebné pomôcku rozšíriť o úplne nové softvérové moduly, ale aj o nové hardvérové súčasti, ktoré sú špecificky zamerané práve na oblasť verbálnej komunikácie a AAK a tiež pre zefektívnenie výučby a komunikácie aj svetelný systém - „multisenzorické“ funkcie. Zámerom projektu nebolo len vytvorenie tejto novej unikátnej pomôcky, ale aj jej priama aplikácia na trh k tým, ktorí ju aktívne využívajú.

Krátkodobé i dlhodobé ciele:

- vývoj konkrétnej pomôcky, ktorá umožní zavádzanie inovatívnych technológií do debarrierizácie spoločnosti v oblastiach bežného života, akými je najmä komunikácia, samostatnosť, nezávislosť, možnosti edukácie a debarrierizácia,
- prínos unikátnej novej IKT technológie na trh a jej aplikácia do praxe,
- zvýšenie odbornosti a motivácie pre rozvoj komunikácie a edukáciu v školských zariadeniach, zariadeniach sociálnych služieb, atď.,
- povedomia o téme komunikácie a edukácie "pre všetkých",
- dlhodobá zmena v kvalite života od detí až po najstarších rozvojom ich nezávislosti pri zabezpečení základných životných potrieb,
- rozšírenie cieľových skupín, pre ktoré bude svet komunikácie a edukácie dostupným (znevýhodnení, seniori, deti, marginalizované komunity...)

Slobodná demokratická škola

Zadávatel' : *Ťahanovská záhrada (občianske združenie)*

Dodávateľ: *Súkromná základná škola slobodného demokratického vzdelávania, Košice*

Základné informácie:

Cieľom je umožniť inovatívne vzdelávanie žiakov veku 6-15 rokov na celom území SR.

Základné kroky vedúce k cieľu:

- Sprístupniť slobodné, demokratické a sebariadené vzdelávanie a demokratickú samosprávu pre všetky deti, vzdelávacie skupiny a školy kdekoľvek na Slovensku.*
- Cez experimentálne overovanie schválené ministerstvom školstva zozbierať dáta v celosvetovo unikátnom výskume.*
- Umožniť vniesť prvky slobody, demokracie, sociokracie, holakracie, sebariadeného rozvoja a vzdelávania do všetkých základných škôl.*

Z pohľadu legislatívy pre vedecký výskum v našej ZŠ je cieľ definovaný nasledovne: „Zmiešaným kvalitatívno-kvantitatívnym výskumom v praxi a slovenskom kultúrno-spoločenskom kontexte zahraničný model slobodnej demokratickej školy so sebariadeným vzdelávaním (typ Summerhill)“

Vyskilluj

Zadávatel' : Vyskilluj s.r.o.

Dodávateľ: Vyskilluj s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu je urobiť z pravidelného rekreačného cvičenia zábavu. Väčšina ľudí totiž pravidelný tréning vníma skôr ako povinnosť, do ktorej sa musí nútiť. Preto podľa Eurostatu až 70 % Slovákov (približne rovnaké číslo aj pre celú EÚ) pravidelne nešportuje, napriek tomu, že dôležitosť pohybu si uvedomujeme takmer všetci. Vyskilluj je teda tréningová aplikácia, ktorá spája domáci tréning s interaktívnym seriálom a prvkami z hier s cieľom urobiť z pravidelného pohybu zábavu pre každého.

Samotné cvičenie spojené s interaktívnym seriálom si môžete vyskúšať na webstránke www.vyskilluj.sk

KRYPTON-PRO - Ultrasonic Leak Detector

Zadávatel' : SIAT s.r.o.

Dodávateľ: SIAT s.r.o.

Základné informácie:

Ciele projektu KRYPTON-PRO:

- 1. Cieľom bolo vyvinúť na Slovensku technológiu, ktorá u nás ešte nebola vyvíjaná a môcť sa pod produkt podpísať označením "vyrobené na Slovensku", pretože 85 % komponentov v zariadení je od slovenských dodávateľov a výrobcov. Chceme dodať cenovo dostupné zariadenie aj pre menšie firmy. Splnili sme cieľ vyvinúť zariadenie jednoduché na obsluhu, intuitívne, so softvérom s prvkami umelej inteligencie a jednoduchou konektivitou.*
- 2. Cieľom bolo priniesť riešenie zníženia spotreby elektrickej energie pre množstvo výrobných podnikov, ktoré tu máme a nie len u nás, ale aj v zahraničí. Detektor KRYPTON-PRO, ktorý sme vyvinuli, dokáže odhaliť v podniku o 70 % viac únikov stlačeného vzduchu, ktorý je nevyhnutné médium v každej fabrike, ako ľudské ucho a ešte k tomu tieto úniky počuje za plnej prevádzky, teda nie je potrebná odstávka výroby. Firmy už takto dokázali identifikovať a ponížiť straty na energiách aj o 50 000€ ročne.*
- 3. Cieľom je ochrana životného prostredia, a aj vďaka prístupu na portál Impact-forecast sme dokázali vypočítať, že keď si len 2 0% výrobných podnikov na SR zakúpi náš detektor a bude ho používať, spotreba el. energie a tým aj tvorba CO2 sa zníži o 323 000 ton po dobu 3 rokov.*
- 4. Cieľom je zvyšovanie prevádzkovej bezpečnosti a predchádzanie priemyselným alebo dopravným haváriám. Detektor KRYPTON-PRO dokáže zachytiť aj mikroúnik akéhokoľvek plynu, či už zemného plynu, vodíka, dusíka, hélia, metánu a pod. S naším detektorom sa dá vykonávať preventívna kontrola brzd na nákladných autách, autobusoch, či vlakoch, pretože všetky majú brzdy poháňané stlačeným vzduchom, a úniky na nich môžu mať fatálne následky.*

Digitálny audit rezortu zdravotníctva na Slovensku: metamodel Enterprise architektúry v prostredí MZ SR; pasportizácia kyberbezpečnosti a analýza stavu IS zdravotníctva v SR; analýza stavu energetických potrieb MZ SR a návrh riešení na ich optimalizáciu

Zadávatel' : *Ministerstvo zdravotníctva SR*

Dodávateľ: *stengl, a.s. / Kreston Slovakia Technology, s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu bolo zmapovať celkový stav a kondíciu IT prostredia v medicínskych zariadeniach, ktoré spadajú pod rezort zdravotníctva, vrátane kybernetickej bezpečnosti – pre potreby vedenia ministerstva zdravotníctva SR, nakoľko nikdy nič podobné nebolo na Slovensku doteraz realizované. Účelom projektu bolo zároveň zhromaždiť dáta, ktoré by poslúžili na vytvorenie transparentného a predvídateľného priestoru na to, ako a za akých podmienok môžu inovatívne technológie vstupovať do systému. To všetko v prizme energetickej efektivity a šetrenia (mapovala sa energia, voda a plyn a definovali sa možnosti ako v budúcnosti riadiť rezort, vzhľadom na dáta, úsporne). Významným cieľom bolo získať analýzu ako jeden výstup, ktorý by poskytol komplexný pohľad na efektivitu rezortu ako takého, ako aj dáta, ktoré by ukázali, ako a kde by vedel rezort ušetriť. Taktiež bolo potrebné vytvoriť jednotnú stratégiu a spoločnú platformu pre komunikáciu v prípade digitálnych útokov.

Najlepší projekt digitalizácie spoločnosti



Podnikám v kraji

Zadávatel': KIRA n.o.

Dodávateľ: KIRA n.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu je zlepšiť informovanosť malých a stredných podnikateľov v Trnavskom kraji prostredníctvom - na pomery verejného sektora jedinečnej platformy "podnikamvkraji.sk", ktorá na pravidelnej báze komunikuje aktuálne informácie z troch oblastí: legislatívne zmeny, grantové a dotačné príležitosti, a príležitosti z oblasti vzdelávania a seminárov. Vďaka nášmu projektu dostávajú podnikatelia a živnostníci vždy aktuálne informácie z tých oblastí, o ktoré majú záujem – zhrnuté prehľadne na jednom mieste a v ľahko konzumovateľnej podobe.

Automatizovaná Podatelňa

Zadávatel': *Krajský úřad Moravsko-slezského kraje*

Dodávateľ: *OKIN Techstra, s.r.o.*

Základné informácie:

Automatizovaná kategorizácia dátových správ a všetkých prichádzajúcich elektronických správ mailov na Podateľňu Krajského úradu a následná distribúcia týchto správ (email) na jednotlivé odbory, poprípade zamestnancov úradu.

- *Detekcia kľúčových slov v popisu správy.*
- *Detekcia kľúčových slov v prílohách správy.*
- *Kategorizácia dátových správ na základe štatistického modelu.*
- *Možnosť individuálneho nastavení pre každý odbor.*
- *Pravidelné reportovanie predaných dátových správ.*

Rodičovský dôchodok

Zadávatel': Sociálna poisťovňa
Dodávateľ: Eviden Slovakia s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu je s účinnosťou od 1. 1. 2023 zaviesť nový druh dôchodku – rodičovský dôchodok. Dôchodcom v dôchodkovom veku (poberateľom starobného dôchodku, invalidného dôchodku po dovŕšení dôchodkového veku a výsluhového dôchodku po dovŕšení dôchodkového veku) bude vyplatený adresne ako podiel na zaplatených vymeriavacích základoch detí dôchodcu v roku, ktorý dva roky predchádza príslušnému roku. Pre spracovanie rodičovských dôchodkov bolo potrebné prepojiť údaje z viacerých informačných systémov Sociálnej poisťovne. Spätnú väzbu možno merať cez medializované prípady po hromadnom a individuálnom spracovaní rodičovského dôchodku. Na základe info zhotoviteľa je odozva pozitívna.

Elektronický účet poistenca (EUP)

Zadávatel': Sociálna poisťovňa
Dodávateľ: Factory 4 Solutions a.s.

Základné informácie:

Elektronický účet poistenca (EUP) má ambíciu sprístupniť verejnosti online prístupné, jednotné a užívateľsky príjemné prostredie pre obojsmernú interakciu poistenca so Sociálnou poisťovňou. Sociálna poisťovňa v EUP sprístupňuje poistencom informácie o ich poistných vzťahoch, t. j. zamestnaniach, odvodoch, konaniach o dávkach a tiež prehľady vyplácaných dávok a postupne poskytuje poistencovi možnosť spätne zasielať údaje a podklady Sociálnej poisťovni. Cieľom je priblížiť sa klientovi, rozšíriť mu prístup k informáciám a uľahčiť mu riešenie jeho životných situácií. Hlavnou ambíciou projektu je, aby tak, ako pri využívaní elektronického bankovníctva už klient vôbec nemusel navštíviť banku, aby v budúcnosti vedel poistenec Sociálne poisťovne vyriešiť svoje situácie s poisťovňou tak, aby nebolo potrebné navštíviť pobočku Sociálnej poisťovne.

Psychologické laboratórium VR

Zadávatel': IPčko

Dodávateľ: IPčko

Základné informácie:

Cieľom Psychologického laboratória VR, ktoré je projektom občianskeho združenia IPčko, je zatriaktivnenie psychologickej pomoci, rozšírenie možnosti psychologickej pomoci a prepojenie moderných technológií s psychológiou 21. storočia, a to konkrétne aplikovaním virtuálnej reality do pomáhajúceho procesu pre ľudí s duševnými ťažkosťami.

Digitalizácia interných procesov Magistrátu mesta Košice

Zadávatel': Mesto Košice
Dodávateľ: Opium.systems s.r.o.

Základné informácie:

Primárnym cieľom projektu bolo na základe komplexnej analýzy procesov, navrhnúť a vytvoriť nový intranet s aplikáciami na digitalizáciu procesov mesta.

syngo Virtual Cockpit – Remote Scanning

Zadávatel': Siemens Healthineers, s.r.o.

Dodávateľ: Siemens Healthineers, s.r.o.

Základné informácie:

Transformovanie poskytovania zdravotnej starostlivosti a dosiahnutie vyššej úrovne štandardizácie a konzistentnosti diagnostiky. Umožnením vzdialeného prístupu pre expertov syngo Virtual Cockpit zvyšuje produktivitu zdravotníckych zariadení a umožňuje poskytovať najvyššiu možnú kvalitu starostlivosti aj v lokalitách a miestach, kde to nie je teraz možné.

Bud' majster

Zadávatel': Bud barber s.r.o.

Dodávateľ: Bud barber s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu je priniest moderné prvky e-learningu do oblasti celoživotného remeselného vzdelávania, ktorá bola doteraz takmer výlučne analógová. Sekundárne tiež chceme mladej generácii prezentovať remeslá ako nadčasové a stále moderné kariérne smerovanie a ponúknuť im modernú cestu k zvyšovaniu ich kvalifikácie, a tým aj kvality života. Projekt Bud' majster je teda akreditovaný kurz remeselného vzdelávania v oblasti pánsky kaderník - barber, ktorý na výuku využíva vlastnú aplikáciu a sériu video lekcií.

V projekte sa objavujú aj známe tváre rapperov Rytmusa a Separa a MMA zápasníka Attilu Végha, ktorí majú vlastné lekcie zamerané na strihanie ich najznámejších strihov. Lektor s nimi počas strihania vedie rozhovor na tému kariérneho rozvoja a motivácie posúvať svoj život vpred. Tieto časti sú súčasťou naplňania nášho sekundárneho cieľa - prezentovať mladej generácii remeslá ako dobrú kariérnu cestu a motivovať ich k sebarozvoju.

5peňazí – Príbehy od 5peniažka

Zadávatel': Národná banka Slovenska

Dodávateľ: Wolfgang A&P s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom projektu je zvýšenie finančnej gramotnosti verejnosti a popularizácia finančného vzdelávania na Slovensku. Finančná gramotnosť na Slovensku je dlhodobo nízka a zvyšovanie jej úrovne napreduje len pomaly. Dôvodom môže byť nedostatočne zastúpené finančné vzdelávanie v školskom systéme, ale tiež nezáujem dospelej populácie o zvyšovanie vlastnej gramotnosti. Práve Príbehy od 5peniažka prinášajú novodobý inovatívny spôsob, ako zvýšiť záujem o finančné vzdelávanie dospelých a zvyšovať finančnú gramotnosť populárnou a zábavnou formou. Klasické rozprávky boli použité, aby notoricky známy príbeh neodpútaval pozornosť, naopak, aby podporil vzdelávací odkaz. Ďalším dôvodom bolo poukázať na nesprávne finančné rozhodnutia a možnosti ich nápravy na alegóriách a rozprávkových postavách, pretože ľudia si často nepripúšťajú, že robia nesprávne rozhodnutia.