



PRÁVO NA ÚSPECH

JESENNÁ
ITAPA
2022
CROWNE PLAZA HOTEL
29.11.-1.12.

CENA ITAPA 2022: vít'azné projekty

Cena ITAPA 2022

Najlepší projekt digitalizácie spoločnosti

1. miesto

ePN (elektronická práceneschopnosť)

2. miesto

Národný projekt „IT akadémia – vzdelávanie pre 21. storočie“

3. miesto

Resitech

1. miesto

ePN (elektronická práceneschopnosť)

Zadávatel': Sociálna poisťovňa, NCZI

Dodávateľ: konzorcium pod vedením ASSECO, NESS a Lynx

Základné informácie:

Spustenie elektronickej služby, ktorá proaktívne rieši častú životnú situáciu a zapája viaceré inštitúcie. To je vízia digitálnej transformácie verejnej správy, a to presne priniesla služba elektronickej práceneschopnosti.

Projekt elektronizoval proces potvrdzovania PN lekármi, automatizoval proces uplatňovania nároku na dávky pri PN poistencami, a nakoniec sprístupnil údaje o PN zamestnávateľom a poistencom Sociálnej poisťovne. Projekt teda zásadne zjednodušil, upravil a elektronizoval proces životnej situácie „Som chorý“. Nahradil papierové potvrdzovanie dočasnej pracovnej neschopnosti a s ním súvisiace preposielanie papierových tlačív od lekára, cez poistenca, jeho zamestnávateľa až po Sociálnu poisťovňu. Pacient iba navštívi lekára, ktorý potvrdí údaje o pracovnej neschopnosti elektronicke. A ďalej sa ide liečiť. Všetko ostatné sa z pohľadu občana ďalej vybaví samo.

Cieľmi projektu sú: (1) elektronizovať proces potvrdzovania PN lekármi, (2) automatizovať proces uplatňovania nároku na dávky pri PN poistencami, (3) sprístupňovať údaje o PN zamestnávateľom a poistencom Sociálnej poisťovne.

2. miesto

Národný projekt „IT akadémia – vzdelávanie pre 21. storočie“

Zadávatel': *Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky - Centrum vedecko*
Dodávateľ: *Centrum vedecko-technických informácií SR spolu s partnermi Univerzitou Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach, Technickou univerzitou v Košiciach, Univerzitou Konštantína Filozofa v Nitre, Univerzitou Mateja Bela v Banskej Bystrici a Žilinskou univerzitou v Žiline*

Základné informácie:

Celkovú digitálnu transformáciu škôl a skokovité zvýšenie najmä digitálnych zručností medzi mladými ľuďmi si dal za cieľ projekt IT Akadémie. A výstupy sú masívne. Do projektu sa zapojili stovky škôl a skoro 60 000 žiakov základných škôl a viac ako 14 tisíc študentov stredných a viac ako 4 500 vysokých škôl. Projekt poskytoval aj možnosť získania „vodičáku“ IT zručností ECDL, ktorý získalo cca 3 000 žiakov.

Vďaka projektu vzniklo viac ako tisíc moderných metodík pre vyučovanie informatiky, matematiky, biológie, chémie, fyziky a ďalších prírodných a technických predmetov. Projekt poskytuje aj platformu pre výuku. Systém využíva cca 12 000 žiakov a 1 100 učiteľov. Výrazne sa skrátila potrebná doba na výuku. Žiakovi stačí už len asi 35 minút na prípravu na ďalší deň. Efektívne sa dokáže naučiť až 100 slovíčok za hodinu. Aj vďaka tomu prvé miesta v súťažiach obsadzujú práce žiaci využívajúci platformu. Systém tiež umožňuje rôzne motivácie, napríklad žiak sa vie porovnávať s triedou, školou, a dokonca celým Slovenskom.

Hlavným cieľom projektu bolo vytvorenie modelu vzdelávania a prípravy mladých ľudí pre aktuálne a perspektívne potreby vedomostnej spoločnosti a trhu práce so zameraním na informatiku a IKT

3. miesto

Resitech

Zadávatel': Resitech s.r.o.

Dodávateľ: Resitech s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom je digitalizovať procesy pri správe bytových domoch a urýchlenie komunikácie s majiteľmi bytov. Produktom je digitálna platforma určená pre komunitný spôsob života v bytových domoch v mestách v jednotnom digitálnom prostredí aplikácie. Služba prepája správcu bytovky s jej obyvateľmi, vytvára komunitnú sieť, kde používatelia môžu medzi sebou pridávať oznamy, dokumenty, nahlasovať poruchy, dávať upozornenia, podnety, ponuky, dopyt, zvolávať schôdze, riešiť problémy a obsah prejednávaných tém. Ako prvý na slovenskom trhu na základe zmeny zákona vytvoril elektronické hlasovanie.

Cena ITAPA 2022

Najinovatívnejší projekt 2022

1. miesto

ROWES – systém inteligentného riadenia zimnej údržby

2. miesto

iPčko – duševné zdravie optikou technológií a digitalizácií

3. miesto

Kyberbezpečnostná hra CyberGame

1. miesto

ROWES – systém inteligentného riadenia zimnej údržby

Zadávatel': *Správa ciest Bratislavského samosprávneho kraja*

Dodávateľ': *SOFTEC, s.r.o., Subdodávateľ': Slovenský hydrometeorologický ústav*

Základné informácie:

Efektívny systém riadenia zimnej údržby ciest, alebo ako IoT robí údržbu efektívnejšou a cesty bezpečnejšie.

Zimná údržba ciest patrí medzi kľúčové aktivity každého správcu ciest. Cieľom je udržiavať vozovku bezpečnú a zjazdnú pre vodičov a ostatných používateľov ciest. Odstraňovať namrznuté vrstvy solením a odstraňovať sneh pluhovaním stojí nemalé finančné prostriedky.

Výjazd vozidla zimnej údržby by mal byť výsledkom starostlivého plánovania a organizácie práce na dispečingu. Pokiaľ sa posyp aplikuje príliš skoro, vozidlá a vietor ho roznesú alebo sa zriedi kvapalnými zrážkami. Ak sa posyp aplikuje neskoro, hrozí zamrznutie vozovky. Rozhodovanie o výjazde by malo predvídať kedy je ten správny čas. Ale to vyžaduje mať k dispozícii dáta a predikčný model. Základné meteorologické parametre je potrebné merať špeciálnymi meteostanicami rozmiestnenými na kľúčových miestach cestnej siete a spracovať tieto merania v špeciálnom matematickom modeli pre zimnú údržbu.

Čím viac meteostaníc je na cestnej sieti rozmiestnených, tým presnejšie predpovede počasia sa dajú robiť. Ale klasické meteostanice sú drahé a robustné. Projekt preto inštaluje finančne dostupné IoT meteostanice, a ktoré posielajú dáta do centra, kde sa vyhodnocujú predikčným modelom. Výsledkom je napríklad to, že na sledovaných úsekoch klesla nehodovosť o 28 %.

SOFTEC preto navrhol a vyvinul nový rad IoT meteostaníc s nízkymi obstarávacími a prevádzkovými nákladmi práve pre zimnú údržbu ciest, ktoré je možné husto rozmiestniť na cestnej sieti. Stanice merajú kľúčové parametre, ako teplotu a relatívnu vlhkosť vzduchu, rosný bod a teplotu povrchu vozovky a voliteľne ďalšie veličiny.

2. miesto

IPčko – duševné zdravie optikou technológií a digitalizácií

Zadávatel': IPčko o.z.

Dodávateľ: IPčko o.z.

Základné informácie:

Projekt spája psychologickú pomoc s novými digitálnymi technológiami. Psychológovia a psychologičky sú dostupní na linkách pomoci IPčko.sk (pre mladých ľudí), Dobrá linka (pre zdravotne znevýhodnených) a Krízová linka pomoci (pre všetkých) ľuďom blízko cez chat, e-mail, video, taktiež prostredníctvom virtuálnej reality v Psychologickom laboratóriu VR, ale aj vďaka PlayStation, Nintendo, Xbox, ktoré sú súčasťou inovatívneho konceptu pomoci vo Flek klube - mieste pre nadšencov a nadšenkyne online sveta, hier a technických vychytávk, ktorí sa neboja hovoriť o svojom prežívaní, rozvíjajú svet okolo a učia ho úcte a podpore. Podporu duševného zdravia a pomoc psychológov IPčko poskytuje aj prostredníctvom Twitchu, Discordu, TikToku a ďalších sociálnych sietí. Celkovo v 1. polroku 2022 projekt poskytol služby 102 308 pomáhajúcich a krízových komunikácií ľuďom všetkých vekových kategórií.

3. miesto

Kyberbezpečnostná hra CyberGame

Zadávatel': *Národné centrum kybernetickej bezpečnosti SK-CERT*

Dodávateľ: *Národné centrum kybernetickej bezpečnosti SK-CERT*

Základné informácie:

Hráčska platforma CyberGame predstavuje ojedinelý inovatívny nástroj na tréning profesionálov a simulácia reálnych úloh, s ktorými sa bezpečnostní profesionáli stretávajú. Hra CyberGame zároveň predstavuje nástroj na vyhľadávanie a podporu talentov v tejto oblasti. Aktivita prilákala 1256 registrovaných účastníkov, 581 aktívnych hráčov rôznych vekových kategórií a profesií. Výsledky prekonalí očakávania dvojnásobne v porovnaní s iným typom kyberbezpečnostnej hry na Slovensku.

Špeciálne uznanie

Virtuálna registračná pokladnica 2 - aplikácia pre evidovanie tržieb

Zadávatel': Finančné riaditeľstvo SR

Dodávateľ: realizácia internými kapacitami FRSR + subdodávateľ pre programátorské práce

Základné informácie:

Za zlomok nákladov a v krátkom čase dokázala Finančná správa nahradiť problematickú Virtuálnu registračnú pokladnicu vlastnou. Cieľom bola úspora nákladov a zbavenie sa závislosti na dodávateľovi. Ten za dodanie pôvodnej virtuálnej registračnej pokladnice získal celkovo 15,4 milióna euro (bez verejného obstarávania). Iba mesačná platba za podporu (nie vývoj) pôvodnej VRP bola na úrovni 100.000 euro mesačne. Finančná správa zhodnotila požiadavky ako neadekvátne a rozhodla realizovať projekt prevažne vlastnými silami, čo dokázala len za 6 a pol mesiaca.

Výsledky hlasovania

o Cenu Rádia Slovensko na ITAPA 2022

- 1. IPčko – duševné zdravie optikou technológií a digitalizácií***
- 2. Resitech***
- 3. VRP 2 - Virtuálna registračná pokladnica 2 – aplikácia pre evidovanie tržieb***
- 4. ROWES – Systém inteligentného riadenia zimnej údržby ciest***
- 5. ePN (elektronická práceneschopnosť)***