



PRÁVO NA ÚSPECH

JESENNÁ
ITAPA
2022
CROWNE PLAZA HOTEL
29.11.-1.12.

CENA ITAPA 2022: prehľad projektov

Najlepší projekt digitalizácie spoločnosti



Everifin – je univerzálny internet-banking, v ktorom si občania a podniky môžu pripojiť všetky bankové účty z krajín EÚ. Fintech platforma svojim používateľom zároveň umožňuje vystavovať, prijímať a platiť elektronické faktúry na jeden klik

Zadávatel' : *Usability Engineering Center, s.r.o.*

Dodávateľ: *Usability Engineering Center, s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom je zjednodušiť a zautomatizovať finančnú administratívu a prostredníctvom digitálnych faktúr urýchliť zelenú transformáciu malých a stredných podnikov v celej Európe.

Národný projekt "IT Akadémia - vzdelávanie pre 21. storočie" –

Zadávatel': *Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky - Centrum vedecko*

Dodávateľ: *Centrum vedecko-technických informácií SR spolu s partnermi Univerzitou Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach, Technickou univerzitou v Košiciach, Univerzitou Konštantína Filozofa v Nitre, Univerzitou Mateja Bela v Banskej Bystrici a Žilinskou univerzitou v Žiline*

Základné informácie:

Celkovú digitálnu transformáciu škôl a skokovité zvýšenie najmä digitálnych zručností medzi mladými ľuďmi si dal za cieľ projekt IT Akadémie. A výstupy sú masívne. Do projektu sa zapojili stovky škôl a skoro 60 000 žiakov základných škôl a viac ako 14 tisíc študentov stredných a viac ako 4 500 vysokých škôl. Projekt poskytoval aj možnosť získania „vodičáku“ IT zručností ECDL, ktorý získalo cca 3 000 žiakov.

Vďaka projektu vzniklo viac ako tisíc moderných metodík pre vyučovanie informatiky, matematiky, biológie, chémie, fyziky a ďalších prírodných a technických predmetov. Projekt poskytuje aj platformu pre výuku. Systém využíva cca 12 000 žiakov a 1 100 učiteľov. Výrazne sa skrátila potrebná doba na výuku. Žiakovi stačí už len asi 35 minút na prípravu na ďalší deň. Efektívne sa dokáže naučiť až 100 slovíčok za hodinu. Aj vďaka tomu prvé miesta v súťažiach obsadzujú práce žiaci využívajúci platformu. Systém tiež umožňuje rôzne motivácie, napríklad žiak sa vie porovnávať s triedou, školou, a dokonca celým Slovenskom.

Hlavným cieľom projektu bolo vytvorenie modelu vzdelávania a prípravy mladých ľudí pre aktuálne a perspektívne potreby vedomostnej spoločnosti a trhu práce so zameraním na informatiku a IKT

Program koordinátorov digitálnych kompetencií

Zadávatel': Členské firmy platformy #DigitalSkills Business Leaders Fora a ďalší partneri
Dodávateľ: Junior Achievement Slovensko, Accenture, SK-NIC, Eset, Orange, Telekom, Microsoft, Deutsche Telekom IT Solutions – Slovakia, Google, DXC Technology, ČSOB, Huawei, IBM a ďalší firemní a neziskoví partneri a podporovatelia

Základné informácie:

Program koordinátorov digitálnych kompetencií je určený učiteľom základných škôl, ktorí sa stávajú nositeľom know-how v oblasti digitálnych kompetencií a podporovateľmi kolegov v oblasti budovania digitálnych zručností žiakov a používania informačných technológií vo výchovno-vzdelávacom procese, a tým spoločne prispievajú k rozvoju zručností potrebných pre uplatnenie sa mladej generácie na trhu práce.

Program obsahuje školenia, webináre a návrhy aktivít pre učiteľov, školu a žiakov, ktoré prispievajú k zlepšeniu digitálnych kompetencií. Je zameraný na metodiku informatiky, programovanie, SCRUM v praxi, digitálnu bezpečnosť mladých a Microsoft 365. Ponúka inovatívne nástroje na budovanie digitálnych zručností žiakov a povedomia o digitálnej bezpečnosti.

Programom prešlo 185 kmeňových účastníkov s dopadom na ďalších cca 2 500 kolegov, s priamym dopadom na cca 9 000 a nepriamym dopadom cca 17 000 žiakov.

Cieľom je vytvoriť ucelený vzdelávací program pre učiteľov, ktorí budú v rámci konkrétnej školy pokrývať oblasť rozvoja digitálnych kompetencií učiteľov a žiakov a využívanie digitálnych technológií na školách a prispieť tiež k urýchleniu digitálnej transformácie vzdelávania. Absolvent programu by mal: prinášať na svoju školu inovatívne a praktické metódy výučby s využitím technológií, podporovať svojich kolegov v rozvíjaní ich digitálnych kompetencií bez ohľadu na predmet, ktorý vyučujú, prispieť aj k skvalitneniu výučby informatiky a budovaniu digitálnych zručností samotných žiakov, byť aktívnym členom komunity učiteľov budovanej na dlhodobú výmenu znalostí a vzájomnú podporu.

Online volebný a hlasovací systém

Zadávatel': Slovenská advokátska komora

Dodávateľ: Opium.systems s.r.o.

Základné informácie:

Elektronické voľby. Vzdialený sen eGovernmentu, ktorý vždy, keď sa objavil, tak sa spustila lavína kritiky. O tom, že to nie je bezpečné a že legislatívne pochybné. A predsa. Advokáti to dokázali. Spustiť voľby, ktoré sú bezpečné a dôveryhodné. A navyše pohodlné.

Originálnosť projektu podčiarkuje aj fakt, že sa jedná o doteraz jediné online voľby na Slovensku a prvé a zatiaľ jediné konanie volieb v hybridnej podobe na Slovensku a v Českej republike. Bude tento projekt inšpiráciou pre elektronické voľby do parlamentu?

Cieľom projektu bolo umožniť počas pandémie COVID-19 sprístupniť voľby do orgánov Slovenskej advokátskej komory pre 5900 advokátov prostredníctvom online aj offline formy. Projekt mal za cieľ zabezpečiť bezpečný a dôveryhodný spôsob vykonania online volieb v kombinácii s hybridným eventom.

Cieľom bolo vytvoriť jedinečnú identitu každému z advokátov SAK s volebným právom a zabezpečiť, aby voľba aj hlasovanie bolo overené identitou a následne pred voľbou alebo hlasovaním bola identita skontrolovaná 2-faktorovým overením užívateľa: Mobilným telefónom alebo emailom registrovaným k identite užívateľa.

Zadávatel': **BlackRuby s.r.o**

Dodávateľ: **BlackRuby s.r.o**

Základné informácie:

Projekt posúva transparentnosť samospráv na úplne novú úroveň. Vo vybraných 12 mestách zbiera a vizualizuje finančné dáta samospráv a umožňuje s nimi robiť analýzy a taktiež sprehladniť ich vyhľadávanie. Okrem zmlúv projekt zbiera a vyhodnocuje aj vystavovanie objednávok a faktúr, čím poskytuje bezprecedentne presný pohľad na finančné toky samospráv. Spolu už projekt identifikoval viac ako 100 tisíc zmlúv, 60 tisíc faktúr a 20 tisíc objednávok. V týchto 12 mestách projekt zachytil viac ako 4 tisíc dodávateľov. Projekt vznikol ako dobrovoľná práca jedného človeka.

Cieľom je pozbierať a vizualizovať finančné dáta samospráv a umožniť nad nimi robiť analýzy a taktiež sprehladniť vyhľadávanie. V budúcnosti je plán zbierať aj iné ako finančné dáta, ak ich samosprávy zverejňujú a využiť portál ako prvotné miesto, kde si občan nájde informácie o svojom meste

Obojsmerná elektronická komunikácia – oblasť daňová

Zadávatel': *Finančné riaditeľstvo SR*
Dodávateľ: *Asseco Central Europe, a.s., Ditec, a.s.*

Základné informácie:

Koniec otravným žltým lístkom priniesol projekt Finančnej správy. Koniec chodenia na poštu a strácaniu času v radoch na doporučenú zásielku. Projekt totiž zabezpečil plne právne platnú obojsmernú elektronickú komunikáciu finančnej správy s daňovými subjektmi. Dnes je vďaka tomu 8 z 10 úradných dokumentov z finančnej správy zasielaných klientom elektronicky. Projekt tak šetrí čas všetkým, urýchľuje komunikáciu a v neposlednom rade šetrí životné prostredie.

Cieľom je obojsmerná elektronická komunikácia finančnej správy s daňovými subjektmi v zmysle zákona o eGovernment a osobitných predpisov, ktoré upravujú pravidlá elektronickej komunikácie. Implementácia úprav medzi koncovými informačnými systémami finančnej správy a daňovými subjektmi prostredníctvom Portálu finančnej správy a Ústredného portálu verejnej správy.

OpenData portál finančnej správy

Zadávatel': Finančné riaditeľstvo SR
Dodávateľ: NETGATE Technologies s.r.o.

Základné informácie:

Otvorené dáta, po ktorých je dopyt. Viac ako milión dopytov mesačne cez API a 50 tisíc návštevníkov webu zaznamenal projekt OpenData portálu Finančnej správy, ktorý sprístupnil otvorené dáta. Dáta sú prístupné vo forme tabuliek, grafickej vizualizácie ako aj API rozhrania pre automatické sťahovanie. Hlavná stránka odkazuje na najzaujímavejšie dáta v danom mesiaci, ktoré sú obohatené o vysvetľujúci, resp. analytický komentár. Verejnosť tak má na jednom mieste prístupné údaje.

Portál bol realizovaný agilným vývojom dodávateľa, pričom API rozhranie programovali zamestnanci finančnej správy. Zaujímavou inováciou teda je, že štátni zamestnanci samostatne programovali časti systému, čím si štát asi prvýkrát vyskúšal vlastný vývoj a dokázal ho skombinovať s prácami dodávateľa nad jedným spoločným cieľovým IT systémom.

Cieľom je vybudovanie špecializovaného portálu pre prezentáciu otvorených dát finančnej správy, ktorý bude dostupný laickej aj odbornej verejnosti, inštitúciám a firmám prostredníctvom internetu. Dáta budú na portáli sprístupnené v štruktúrovanej forme, ktorá umožňuje ich hromadné strojové spracovanie. Dáta budú dostupné aj prostredníctvom API.

Virtuálna registračná pokladnica 2 – aplikácia pre evidovanie tržieb

Zadávatel': Finančné riaditeľstvo SR-

Dodávateľ: realizácia internými kapacitami FRSR + subdodávateľ pre programátorské práce

Základné informácie:

Za zlomok nákladov a v krátkom čase dokázala Finančná správa nahradiť problematickú Virtuálnu registračnú pokladnicu vlastnou. Cieľom bola úspora nákladov a zbavenie sa závislosti na dodávateľovi. Ten za dodanie pôvodnej virtuálnej registračnej pokladnice získal celkovo 15,4 milióna euro (bez verejného obstarávania). Iba mesačná platba za podporu (nie vývoj) pôvodnej VRP bola na úrovni 100.000 euro mesačne. Finančná správa zhodnotila požiadavky ako neadekvátne a rozhodla realizovať projekt prevažne vlastnými silami, čo dokázala len za 6 a pol mesiaca.

Opendata portál mesta Košice

Zadávatel' : *Mesto Košice*

Dodávateľ: *ArcGEO Information Systems spol. s r.o.*

Základné informácie:

Open data portál je jedným z hlavných výstupov projektu Košice 2.0. Open data sú údaje a informácie bezplatne a voľne dostupné pre každého. Open data portál mesta Košice slúži na publikovanie dát o meste a hospodárení samosprávy. Cieľom portálu je zvyšovať transparentnosť samosprávy voči svojim obyvateľom. Dátové materiály (datasety) je možné použiť podľa potreby napríklad vo výskume a vývoji, v rozhodovaní, v samospráve, v podnikateľskom sektore, školstve, pri tvorbe inovatívnych projektov, vývoji aplikácií alebo v dátovej žurnalistike. V súčasnosti má open data portál zverejnených 54 datasetov, medzi najzaujímavejšie patria hlasovanie poslancov miestneho zastupiteľstva, sčítač cyklistov MyBikeCouter Košice, podrobný prehľad zmlúv, faktúr a objednávok, spádové oblasti materských škôl, priestupky od mestskej polície, prieskumy a podobne.

Municipalities on Map – MuMap

Zadávateľ: *Najvyšší kontrolný úrad Slovenskej republiky*

Dodávateľ: *Najvyšší kontrolný úrad Slovenskej republiky*

Základné informácie:

Aplikácia MuMap má sprístupnením unikátnych dát NKÚ SR prehľadne na jednom mieste pomôcť občanom kontrolovať a porovnávať ich obec či mesto v rámci Slovenska. Aplikácia podporuje občiansku aktivitu a nepriamo rozširuje kontrolu o ľudí, ktorým nie je ľahostajné, ako funguje ich obec alebo mesto. Zároveň vďaka lepšej informovanosti ponúka nástroj na posilnenie transparentnosti, ako aj zlepšovanie kvality života vo všetkých regiónoch krajiny

Najväčšou pridanou hodnotou je na jednom mieste užívateľsky prívetivo a prehľadné spracovanie zistení z kontrol NKÚ SR spolu so základnými charakteristikami obcí, údajov o ich hospodárení a najnovšie aj údajov o čerpaní prvej pomoci na úrovni miest a obcí.

Pozoruhodný je vznik aplikácie. Jej pilotná verzia totiž ako výsledok hackatonu. Ďalej sa aplikácia dotvorila internými kapacitami NKÚ.

MEDasistent

Dodávateľ: *Asseco Central Europe, a.s.*

Základné informácie:

Digitalizácia medicíny už má podobu reálneho riešenia. Aplikácia MEDasistent umožňuje na diaľku monitorovať zdravotný stav pacientov a vyhodnocovať ho bez potreby jeho hospitalizácie.

Lekár má v aplikácii MEDasistent k dispozícii namerané výsledky pacientov v prehľadne spracovanej digitálnej podobe, vďaka čomu dokáže rýchlo, efektívne a v pravidelných intervaloch monitorovať jeho aktuálny stav a navrhovať ďalší postup liečby. Algoritmy vyhodnocovania nameraných hodnôt projekt vytvoril v spolupráci s akademickým a nemocničným prostredím.

S využitím aplikácie bolo už liečených viac ako 80 pacientov. Drvivá väčšina z nich (97,5 %) mala COVID pneumóniu. Vďaka projektu nemuseli byť hospitalizovaní. Celková úspora tak predstavuje viac ako 800 ušetrených „lôžkodní“.

Portál služieb zamestnanosti pre voľné pracovné miesta Ministerstva práce, sociálnych vecí a rodiny

Zadávatel': *Ministerstvo práce, sociálnych vecí a rodiny*
Dodávateľ: *Atos IT Solutions and Services, s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom je najmä pomoc ľuďom hľadajúcim zamestnanie a zamestnávateľom, aby našli správnych kandidátov. Projekt, ako rýchlu reakciu na vojnu, vytvoril aj variantu v ukrajinčine.

Služba bola zavedená do prevádzky dňa 1.2.2022. Za toto obdobie službu aktívne využilo približne 6 000 zamestnávateľov a 43 000 uchádzačov o zamestnanie.

Projekt poskytuje službu nahlasovanie voľných pracovných miest pre zamestnávateľov. Zamestnávatelia si denne pozrú približne 100 profilov uchádzačov, ktoré im systém ponúkne ako vhodných kandidátov na nahlásenú pozíciu. Projekt poskytuje službu uchádzačom o zamestnanie pre vyhľadávanie a odporúčanie vhodných pracovných miest. Denne rozpošle pracovné ponuky 1 500 uchádzačom, ktorí si zadali vyhľadávacích agentov. Uchádzači o zamestnanie si denne pozrú približne 3 000 pracovných ponúk, ktoré im systém ponúka v ich profile. Denne systém poskytne približne 25 000 výsledkov vyhľadávania.

Geoportál Košického kraja (www.geoportalsk.sk)

Zadávatel': *Košický samosprávny kraj*

Dodávateľ: *Košický samosprávny kraj, Európska komisia, Svetová Banka*

Základné informácie:

Geoportál KSK slúži ako platforma pre integráciu, ukladanie a publikovanie údajov zobraziteľných v mape (priestorové informácie). To všetko na jednom mieste.

Portál prináša komplexnú databázu kvalitných a aktuálnych otvorených údajov. Slúži aj pre Úrad KSK, pre kvalitné rozhodovanie na základe priestorových informácií a vhodné nastavenie politík v niekoľkých oblastiach života (regionálny rozvoj, zdravotníctvo, sociálna oblasť a pod.).

Návštevnosť hlavnej stránky - 09/2022 – 1 800 návštev, 250 užívateľov.

Aplikácia na zápis identifikačných údajov do obchodného registra

Zadávatel': *Občianske združenie Slovensko.Digital, spolufinancované z Fondu SK-NIC*

Dodávateľ: *Občianske združenie Slovensko.Digital v spolupráci s komunitou dobrovoľníkov*

Základné informácie:

Cieľom projektu je zorientovať podnikateľov v zákonnej povinnosti Zápisu identifikačných údajov do obchodného registra. A tiež poskytnúť im návod spolu s aplikáciou, ktorá im ju pomôže rýchlo a jednoducho vybaviť povinnosť elektronicky. Zároveň má za ambíciu tiež demonštrovať, ako by mala vyzerat' úroveň, dostupnosť a jednoduchosť vybavenia tejto povinnosti elektronicky.

V priebehu dvoch týždňov od spustenia návod a aplikáciu využilo a overilo si povinnosť viac ako 2 tisíc ľudí a zaznamenala viac ako 6 000 návštev.

eGov-Zastupiteľstvo (eGZ)

Zadávatel' : *projekt vyvinutý vo vlastnej réžii ako služba pre mestá a obce*

Dodávateľ: *projekt vyvinutý vo vlastnej réžii ako služba pre mestá a obce*

Základné informácie:

Cieľom projektu je maximálne zefektívnenie samosprávnych úradov. A to cez prepojenie všetkých činností súvisiacich so samosprávou a úradom do jedného navzájom previazaného systému - workflow od plánovania zasadnutí, návrhu ich programov, prijímania podnetov cez prípravu materiálov, ich prerokovanie v rade a v komisiách, zverejnenie, pripomienkovanie občanmi, predloženie na zasadnutí zastupiteľstva až po hlasovania, schvaľovania uznesení a ich zverejnenie a vyhodnocovanie.

Zadávatel': Resitech s.r.o.

Dodávateľ: Resitech s.r.o.

Základné informácie:

Cieľom je digitalizovať procesy pri správe bytových domoch a urýchlenie komunikácie s majiteľmi bytov. Produktom je digitálna platforma určená pre komunitný spôsob života v bytových domoch v mestách v jednotnom digitálnom prostredí aplikácie. Služba prepája správcu bytovky s jej obyvateľmi, vytvára komunitnú sieť, kde používatelia môžu medzi sebou pridávať oznamy, dokumenty, nahlasovať poruchy, dávať upozornenia, podnety, ponuky, dopyt, zvolávať schôdze, riešiť problémy a obsah prejednávaných tém. Ako prvý na slovenskom trhu na základe zmeny zákona vytvoril elektronické hlasovanie.

Digitoo - AI Digitalizace účetnictví

Zadávateľ: Digitoo Slovakia s.r.o.

Dodávateľ: Digitoo Slovakia s.r.o.

Základné informácie:

Digitoo poskytuje malým a stredným podnikom platformu, ktorá digitalizuje a automatizuje ich účtovný proces za výhodnú cenu. Proces priamej integrácie riešení AI s existujúcimi účtovnými systémami je rýchly, plynulý a jednoduchý. Hlavná originalita je možnosť okamžitého použitia riešenia, veľký dôraz sa kladie aj na používateľsky prívetivé prostredie, projekt testujú na svojich mamách. Používateľ platí za každú prečítanú a zaúčtovanú faktúru.

ePN (elektronická práceneschopnosť)

Zadávatel': *Sociálna poisťovňa, NCZI*

Dodávateľ: *konzorcium pod vedením ASSECO, NESS a Lynx*

Základné informácie:

Spustenie elektronickej služby, ktorá proaktívne rieši častú životnú situáciu a zapája viaceré inštitúcie. To je vízia digitálnej transformácie verejnej správy, a to presne priniesla služba elektronickej práceneschopnosti.

Projekt elektronizoval proces potvrdzovania PN lekármi, automatizoval proces uplatňovania nároku na dávky pri PN poistencami, a nakoniec sprístupnil údaje o PN zamestnávateľom a poistencom Sociálnej poisťovne. Projekt teda zásadne zjednodušil, upravil a elektronizoval proces životnej situácie „Som chorý“. Nahradil papierové potvrdzovanie dočasnej pracovnej neschopnosti a s ním súvisiace preposielanie papierových tlačív od lekára, cez poistenca, jeho zamestnávateľa až po Sociálnu poisťovňu. Pacient iba navštívi lekára, ktorý potvrdí údaje o pracovnej neschopnosti elektronicke. A ďalej sa ide liečiť. Všetko ostatné sa z pohľadu občana ďalej vybaví samo.

Cieľmi projektu sú: (1) elektronizovať proces potvrdzovania PN lekármi, (2) automatizovať proces uplatňovania nároku na dávky pri PN poistencami, (3) sprístupňovať údaje o PN zamestnávateľom a poistencom Sociálnej poisťovne.

SYNAPSIE – digitálna online poradňa

Zadávatel': EDUCOMe,s.r.o.

Dodávateľ: EDUCOMe,s.r.o.

Základné informácie:

Bezpečná a rýchlo dostupná online poradňa pre duševné zdravie. To je projekt SYNAPSIE. Portál Synapsie vznikol aj na základe dopytu občanov SR po online poradenských službách v čase pandémie, kedy nemohli navštevovať odborníkov prioritne psychologických služieb. Podľa štatistík sa počas pandémie zvýšili psychické problémy osôb v SR až o vyše 40 %. Stúpol počet kríz, násilia a problémov v rodinách, s významným dopadom na kvalitu života obyvateľov SR, prioritne detí a mládeže.

Doposiaľ poskytované poradenské služby v Centrách psychologického poradenstva nepokrývajú dopyt vzhľadom na obmedzené časové a priestorové kapacity. Online poradenstvo v SR je poddimenzované a realizuje sa väčšinou telefonicky, alebo prostredníctvom sociálnych sietí, čím je klient vystavený riziku nechránených osobných údajov a informácií.

Projekt reaguje na existujúce nedostatky a využíva na ich prekonanie digitálnu platformu. Platforma ponúka stručný návod na sebahodnotenie, ale najmä prístup k odborníkovi. Tí sú k dispozícii v čase, ktorý si dohodnú s klientom. V závažných situáciách sú k dispozícii 24/7. Komunikácia je zabezpečená a ostáva privátnou. Platforma vygeneruje kartu klienta a tiež umožňuje kolaboráciu medzi odborníkmi v prípade potreby vzájomnej konzultácie.

Najinnovativnější projekt



Everifin Payments – je inovatívne riešenie vyvinuté na základe európskej smernice PSD2. Umožňuje okamžité platby z účtu na účet bez použitia kartových schém alebo platobných brán. Dá sa využiť v e-shopoch a tiež v kamenných predajniach v rámci

Zadávatel' : *Usability Engineering Center, s.r.o.*

Dodávateľ: *Usability Engineering Center, s.r.o.*

Základné informácie:

Cieľom projektu je vyvinúť európsky platobný systém bez použitia kartových schém, vytvoriť priaznivejšie podmienky pre obchodníkov, odstrániť používanie tlačných bločkov, obmedziť odlev finančných prostriedkov do krajín mimo EÚ a získať pre Európu nezávislosť v oblasti platieb.

SpaceBase Festival - Prvý slovenský festival vo virtuálnej realite

Zadávatel': Slovenská sporiteľňa, a.s

Dodávateľ: Opium.systems s.r.o

Základné informácie:

Ako ľudstvo sme sa nachádzali počas pandémie v ťažkej situácii. Nemohli sme sa stretávať s rodinou, priateľmi a ani sa spoločne zabávať. Mnoho ľudí, umelcov či firiem sa snažilo oslovovať ľudí prostredníctvom live streamov, no komu sa chcelo pozerať statické videá? A tak vznikol projekt prvého slovenského virtuálneho festivalu uskutočneného 29. - 30. apríla 2022. Festival spojil reálny svet a online priestor a otvoril úplne nové dimenzie zážitkom a stretávaniu sa s priateľmi.

Kyberbezpečnostná hra CyberGame

Zadávatel': *Národné centrum kybernetickej bezpečnosti SK-CERT*

Dodávateľ: *Národné centrum kybernetickej bezpečnosti SK-CERT*

Základné informácie:

Hráčska platforma CyberGame predstavuje ojedinelý inovatívny nástroj na tréning profesionálov a simulácia reálnych úloh, s ktorými sa bezpečnostní profesionáli stretávajú. Hra CyberGame zároveň predstavuje nástroj na vyhľadávanie a podporu talentov v tejto oblasti. Aktivita prilákala 1256 registrovaných účastníkov, 581 aktívnych hráčov rôznych vekových kategórií a profesií. Výsledky prekonalí očakávania dvojnásobne v porovnaní s iným typom kyberbezpečnostnej hry na Slovensku.

ROWES – Systém inteligentného riadenia zimnej údržby ciest

Zadávateľ: Správa ciest Bratislavského samosprávneho kraja
Dodávateľ: SOFTEC, **Subdodávateľ:** Slovenský hydrometeorologický ústav

Základné informácie:

Efektívny systém riadenia zimnej údržby ciest, alebo ako IoT robí údržbu efektívnejšou a cesty bezpečnejšie.

Zimná údržba ciest patrí medzi kľúčové aktivity každého správcu ciest. Cieľom je udržiavať vozovku bezpečnú a zjazdú pre vodičov a ostatných používateľov ciest. Odstraňovať namrznuté vrstvy solením a odstraňovať sneh pluhovaním stojí nemalé finančné prostriedky.

Výjazd vozidla zimnej údržby by mal byť výsledkom starostlivého plánovania a organizácie práce na dispečingu. Pokiaľ sa posyp aplikuje príliš skoro, vozidlá a vietor ho roznesú alebo sa zriedi kvapalnými zrážkami. Ak sa posyp aplikuje neskoro, hrozí zamrznutie vozovky. Rozhodovanie o výjazde by malo predvídať kedy je ten správny čas. Ale to vyžaduje mať k dispozícii dáta a predikčný model. Základné meteorologické parametre je potrebné merať špeciálnymi meteostanicami rozmiestnenými na kľúčových miestach cestnej siete a spracovať tieto merania v špeciálnom matematickom modeli pre zimnú údržbu.

Čím viac meteostaníc je na cestnej sieti rozmiestnených, tým presnejšie predpovede počasia sa dajú robiť. Ale klasické meteostanice sú drahé a robustné. Projekt preto inštaluje finančne dostupné IoT meteostanice, a ktoré posielajú dáta do centra, kde sa vyhodnocujú predikčným modelom. Výsledkom je napríklad to, že na sledovaných úsekoch klesla nehodovosť o 28 %.

SOFTEC preto navrhol a vyvinul nový rad IoT meteostaníc s nízkymi obstarávacími a prevádzkovými nákladmi práve pre zimnú údržbu ciest, ktoré je možné husto rozmiestniť na cestnej sieti. Stanice merajú kľúčové parametre, ako teplotu a relatívnu vlhkosť vzduchu, rosný bod a teplotu povrchu vozovky a voliteľne ďalšie veličiny.

E- mobilita Zelené Slovensko

Zadávatel': AgeVolt, s.r.o.

Dodávateľ: OZ Moje Slovensko, TUZVO, Arpenviro, DMH Group s.r.o.

Základné informácie:

Niž menej ako elimináciu uhlíkovej stopy si v doprave zvolil za cieľ projekt E-mobilita Zelené Slovensko. Projekt buduje komplexný ekosystém elektromobility pre majiteľov nabíjajúcich staníc a vodičov elektromobilov s cieľom eliminovať uhlíkovú stopu. Platforma prepája majiteľov nabíjačiek, elektromobilov, výrobcov nabíjačiek a tých, čo neutralizujú uhlíkovú stopu. Optimalizuje dynamiku a čas nabíjania. To znižuje uhlíkovú stopu. Avšak hlavne, platforma dokumentuje veľkosť uhlíkovej stopy a umožňuje záujemcom transparentným a verifikovaným spôsobom uhradiť neutralizáciu uhlíkovej stopy za odobratú energiu a za vyrobenú technológiu. Napríklad klient Slovak Parcel Services prostredníctvom platformy eliminoval uhlíkovú stopu odobranej energie a výroby nabíjačiek výsadbou presného počtu stromčekov v Lučivnej. Systém je otvorený aj pre iné metódy eliminácie uhlíkovej stopy. Konečným cieľom je jazdiť uhlíkovo neutrálne.

Projekt prichádza s inovatívnym obchodným modelom, ktorý je možné ľahko replikovať aj v iných oblastiach. Tak aby sa do roku 2050 dosiahol celkový cieľ vybudovať uhlíkovo neutrálnu spoločnosť.

Cieľom projektu je digitalizovanie procesov generovania a offsetovania uhlíkovej stopy v spoločnosti. Jedná sa o uzatvorený cyklus neutralizácie uhlíkovej stopy v prípade e-mobility.



Lab IT Kreativity

Zadávatel': Košický samosprávny kraj

Dodávateľ: Košice IT Valley z.p.o.

Základné informácie:

Primárnym cieľom bolo vytvoriť nový formát neformálneho vzdelávania v stredných školách, ktorý by príťažlivým a osobným spôsobom priblížil obsah predmetu informatika. Študenti spoločne s učiteľmi navrhli témy, ktoré mali zlepšiť život v škole. Sekundárnym cieľom bolo zabezpečiť odborné sprevádzanie študentov stredných škôl poslucháčmi Technickej univerzity v Košiciach, ktorí sa na obdobie projektu stali ich mentormi a pre ktorých to bol obsah predmetu. Ďalším cieľom bolo prepojiť IT firmy s lokálnymi strednými školami a zvyšovať tak povedomie o možnostiach štúdia informatiky, či získavania potrebných zručností pre prácu v IT firme.

Do pilotného ročníka projektu sa zapojilo 5 gymnázií v zastúpení 150 študentov, 150 študentov Technickej univerzity v Košiciach, 5 IT firiem, predstavitelia Košického samosprávneho kraja. V súčasnosti prebieha prihlasovanie škôl do pripravovaného ďalšieho ročníka. Efekt je zreteľný aj vysokou popularitou. Od začiatku roka 2021 mal web okolo 7500 návštev (Google Analytics) a YouTube kanál - 131 000 zhliadnutí, 8100 hodín zhliadnutí.

IPčko – duševné zdravie optikou technológií a digitalizáci

Zadávatel': IPčko o.z.

Dodávateľ: IPčko o.z.

Základné informácie:

Projekt spája psychologickú pomoc s novými digitálnymi technológiami. Psychológovia a psychologičky sú dostupní na linkách pomoci IPčko.sk (pre mladých ľudí), Dobrá linka (pre zdravotne znevýhodnených) a Krízová linka pomoci (pre všetkých) ľuďom blízko cez chat, e-mail, video, taktiež prostredníctvom virtuálnej reality v Psychologickom laboratóriu VR, ale aj vďaka PlayStation, Nintendo, Xbox, ktoré sú súčasťou inovatívneho konceptu pomoci vo Flek klube - mieste pre nadšencov a nadšenkyne online sveta, hier a technických vychytávok, ktorí sa neboja hovoriť o svojom prežívaní, rozvíjajú svet okolo a učia ho úcte a podpore. Podporu duševného zdravia a pomoc psychológov IPčko poskytuje aj prostredníctvom Twitchu, Discordu, TikToku a ďalších sociálnych sietí. Celkovo v 1. polroku 2022 projekt poskytol služby 102 308 pomáhajúcich a krízových komunikácií ľuďom všetkých vekových kategórií.

Pohyb detí prostredníctvom digitálnych inovácií

Zadávatel': Cisco Systems Slovakia

Dodávateľ: Cisco Systems Slovakia

Základné informácie:

Digitálne technológie v telesnej výchove pomáhali rozhábať deti počas pandémie. O2 Športová akadémia Mateja Tótha prišla s projektom digitálnej telesnej výchovy, ktorá pomohla rozhábať deti počas obdobia, kedy boli doma. V súčasnosti prináša akadémia projekt inovatívneho pohybu aj do pravidelných tréningov. Vďaka teleprezenčnému zariadeniu sa tak do tréningového procesu na mnohých miestach na Slovensku súčasne odstavajú odborníci, ktorí pomáhajú tréning viesť, motivovať deti, identifikovať slabé stránky a pomôcť tak deťom zlepšovať sa.

Healthcare Lab

Zadávatel': Roche Slovensko
Dodávateľ': Civitta

Základné informácie:

Unikátny akceleračný program pre startupy priniesol programu HealthCare Lab. Technologické startupy získali jedinečnú príležitosť zúčastniť sa trojmesačného akceleračného programu. Dostali možnosť rozvíjať svoje nápady, získať prístup k medzinárodnej sieti mentorov, biznis koučov, a tiež potenciálnych zákazníkov a investorov. Najlepšie projekty získajú po skončení programu pozvánku rozvíjať svoje podnikanie s lídrami odvetvia zdravotníckych technológií.

Cieľom programu HealthCare Lab je spájať a rozvíjať medzinárodnú komunitu inovátorov so zámerom riešiť vážne výzvy, ktorým čelia systémy zdravotnej starostlivosti

eForm Creator (eFormulare.sk)

Zadávatel': HERKI, s.r.o.

Dodávateľ: HERKI, s.r.o.

Základné informácie:

Formuláre bez programovanie. Alebo zjednodušiť, zrýchliť a zlacniť vytváranie elektronických formulárov to je cieľom služby eForm Creator. Formuláre sa v čoraz väčšom počte využívajú všade v štáte. Ich príprava však môže byť náročná a zdĺhavá. Služba dokáže vytvoriť formulár prakticky okamžite. Spolu so znižovaním času a nákladov je však cieľom tohto projektu aj zvýšiť kvalitu formulárov - prehľadnosť, kontroly vkladáných údajov, automatizácia vyplňania, využívanie integrácií na číselníky a registre štátu a mnoho iného.

Od papiera k digitálu

Zadávatel': *Stony Valley Contracting*

Dodávateľ: *Spence Software (implementačný partner) a Resco.net (dodávateľ riešenia)*

Základné informácie:

Úspešná digitálna transformácia podniku. To je podstata projektu. A na jeho začiatku bola povodeň. Doslova povodeň. A na konci efektívnejší podnik. Stavebná spoločnosť Stony Valley musela prehodnotiť svoje dovedy papierové procesy, keď ich v roku 2020 zasiahla veľká povodeň a zničila väčšinu ich papierových záznamov a dôležitých informácií. V projekte sa podarilo zdigitalizovať všetky procesy. A zrazu je všetko v spoločnosti efektívnejšie. Čas spracovania údajov sa skrátil z hodín až dní na minúty.

Rovnako ako mnoho spoločností v stavebnom priemysle, aj Stony Valley Contracting často pôsobí v odľahlých oblastiach s drsnými podmienkami. Zlý alebo žiadny signál, chýbajúce informácie, či tony papierov na vyplnenie, ktoré sa často strácajú. To je iba pár výziev z mnohých, s ktorými sa pracovníci v teréne stretávajú.

Spoločnosť Stony Valley bola zároveň nútená prehodnotiť svoje dovedy papierové procesy, keď ich v roku 2020 zasiahla veľká povodeň a zničila väčšinu ich papierových záznamov a dôležitých