

CENA ITAPA

vítězné projekty

ITAPA 2018: Hacking the Future

Cena ITAPA 2018

Najlepší projekt digitalizácie spoločnosti

1. miesto

Over.si

2. miesto

eČasenka

3. miesto

UVOstat.sk



1. miesto: OverSi - antibyrokratický portál

Zadávatel': Úrad Podpredsedu Vlády pre Investície a Informatizáciu

Dodávateľ: DXC Technology Slovakia

Konečne začiatok konca byrokracie na Slovensku? Prvýkrát sa predstavuje projekt, ktorého jednoznačným cieľom nie je nič iné, ako ju odstrániť. Misia projektu je jasná - odbúrať povinnosť občanov nosiť na úrady potvrdenia a papiere s informáciami, ktoré už verejná správa niekde má. Ide teda o primárnu úlohu eGovernmentu, ktorej naplnenie ale napriek mnohým rokom, množstvu investovaných zdrojov a desiatkam projektov stále unikalo. Ľady sa ale vďaka antibyrokratickému portálu prelomili.

V prvej fáze projektu už viac ako 16 tisíc pracovníkov orgánov verejnej moci dostalo nástroj, ako sa dostať k oficiálnym údajom bez potreby zaťažovania občanov. Pokles záťaže je už teraz enormný. Za jediný mesiac od spustenia projekt zabezpečil viac ako 10.000 výpisov a odpisov, ktoré by inak bez tohto projektu museli dokladovať občania. To zodpovedá asi 12 %-ám celkového byrokratického zaťaženia občanov. Projekt teda predstavuje veľký a jasne definovaný skok k tomu, aby sa odbúrало zhruba 1 milión rôznych výpisov a odpisov, ktoré ročne občania musia donášať úradom.

2. miesto: eČasenka

Zadávatel' / Dodávateľ: eČasenka, s.r.o.

eČasenka, alebo efektívna čakáreň. Nekonečné vysedávanie, nervózni pacienti, pokašliavanie v čakárni. K tomu neustále klopkanie ľudí, čo si prišli „len“ po recept, či „výsledky“.... Takto sa veľkej väčšine bežných ľudí asocjuje návšteva u lekára, a je to presne to, čo neznášajú. Preplnenú čakáreň a vystresovaného lekára, ku ktorému sa konečne dostanú po zabítych hodinách.

Jednoducho, elegantne a účinne rieši problém preplnenej čakárne projekt eČasenka. Systém umožňuje aj pomerne málo IT zručným pacientom prihlásiť sa, vyžiadať si časenku a následne čakať doma. Alebo len zaslať dopyt na recept. Systém sám automaticky organizuje a notifikuje ľudí tak, aby museli v čakárni stráviť len minimum času. To, že ide o zásah do čierneho, potvrdzuje 98 percentná miera spokojnosti a viac ako 1,8 milióna pacientov, ktorí služby eČasenky za posledné tri roky využili.

3. miesto: UVOstat.sk

Zadávatel' / Dodávateľ: Miroslav Babič

Odpoveď na to, kam tečú verejné financie, dáva projekt UVOstat.sk. Ten na jednom mieste zhromažďuje a dáva do súvisu informácie o verejných obstarávaníach. Projekt spája niekoľkých verejných zdrojov (vestník, eks, centrálny register zmlúv, výberové konania, register partnerov verejného sektora, register hospodárskych subjektov, register právnických osôb), čím poskytuje nástroj, bez ktorého by sa inak museli používatelia hodiny prehrabávať rôznymi zdrojmi a skladať čriečky dohromady. A ľudia ho aj využívajú - mesačne príde na stránku projektu asi 6 – 7 tisíc ľudí.

Špeciálne uznanie: Národný projekt „IT Akadémia - vzdelávanie pre 21.storočie“

Zadávatel': *Ministerstvo školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky*
Dodávateľ: *Centrum vedecko-technických informácií SR spolu s partnermi Univerzitou Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach, Technickou univerzitou v Košiciach, Univerzitou Konštantína Filozofa v Nitre, Univerzitou Mateja Bela v Banskej Bystrici a Žilinskou univerzitou v Žiline*

Zvýšiť počet študentov informatiky vyžaduje národné úsilie, a presne to je cieľom národného projektu „IT akadémia – vzdelávanie pre 21. storočie“. Rozsah projektu je skutočne impozantný. Výsledkom je napríklad rozsiahla sieť 300 základných, 200 stredných a 5 vysokých škôl, ktoré sa zapojili do projektu. Projekt sa ešte ani zďaleka neskončil, a už teraz sa doň zapojilo viac ako 9.000 žiakov ZŠ, 100.000 študentov stredných škôl a 900 študentov vysokých škôl. Do kontinuálneho vzdelávania učiteľov ZŠ a SŠ v 28 akreditovaných vzdelávacích programoch sa doteraz zapojilo 641 účastníkov. Letné stáže v IT firmách absolvovalo 10 stredoškolských učiteľov informatiky. Na SŠ sa od 1.9.2018 začalo pilotné vyučovanie 8 nových predmetov v triedach so zameraním na informatiku a 2 nových motivačných predmetov. K predmetom boli vytvorené potrebné učebné materiály.

Zvlášť je potrebné upozorniť na inovatívny a otvorený charakter projektu, v rámci ktorého sa tvoria nové osnovy, nové metodiky a predmety pri sústavnom sledovaní spätnej väzby tak učiteľov, ako aj študentov.

Špeciálne uznanie:

Cviker - Digitálna platforma pre urbanistické plánovanie

Zadávatel': Mesto Poprad, ÚPVII

Dodávateľ: Damalis, s.r.o.

Mestom pre ľudskú perspektívu sa stal Poprad. Nie je dôležité, čo si myslí o kráse mesta holub na oblohe. Neveľmi nás trápi, ako vyzerá mesto z vtácej perspektívy. A predsa. Nie je divné, že „zhora“ vyzerajú všetky mestá oveľa, oveľa krajšie než z pohľadu chodcov na uliciach? Nie je to tým, že urbanisti pracujú s mapami a maketami, kde vidia mesto pohľadom toho holuba?

Ale s tým je koniec. A ten koniec - a zároveň nový začiatok - nastal v Poprade. Vďaka projektu s využitím rozšírenej reality môže ktokoľvek virtuálne „vidieť“ plánované budovy či akékoľvek iné plánované stavby mesta z ľudského pohľadu. A čo viac – môže hneď aj vyjadriť svoj názor na harmonickosť navrhovaného objektu v danom prostredí. Už nikoho viac nebude po odstránení lešenia šokovať, že táto budova sa sem svojou fasádou vlastne vôbec, ale naozaj vôbec nehodí....

Projekt umožňuje vďaka virtuálnej realite vidieť plánované objekty v reálnom prostredí. Umožňuje sa popri nich poprechádzať, vnímať ich a pocítiť ich prítomnosť hoci aj len vďaka aplikácii na svojom mobile. Potešiť sa z plánov alebo ihneď v aplikácii vyjadriť nespokojnosť. Výsledkom budú spokojnejší obyvatelia, menšie náklady pre developerov, ale najmä mestá, ktoré budú pekné a príťažlivé aj z pohľadu bežného chodca na chodníku. A začne sa to v Poprade. Hoci ide o úplne novú aplikáciu v pilotnej fáze, už ju využilo asi 150 ľudí a ich počet rýchlo narastá.

V4 ITAPA Award Winner

The background of the image is a dark blue field filled with glowing, vertical and diagonal lines of light, creating a sense of depth and digital connectivity. In the center, a hand is shown holding a white, rectangular award trophy. Below the hand, there is a futuristic interface with various icons and glowing elements, including a central blue button with a white icon, and several smaller icons representing different technological concepts like a smartphone, a server rack, a mail envelope, and a Wi-Fi signal. The overall aesthetic is high-tech and futuristic.

ITAPA 2018: Hacking the Future

Brno iD (CZECH REPUBLIC)

Project Owner: Brno City Municipality

Smart City Brno has submitted two projects. The goal of Brno iD (Czech Republic) is to create Brno City e-Identity. AS there is currently lack of national e-government support, the city decided to build their own identity by modular way. It will fulfill all standards of eIDAS. The goal of the project is to save time of the citizens when dealing with the city services and communication with the public administration. The secondary goal was also to help the officers at Brno City Municipality to optimize the processes for digital era.

Výsledky hlasovania

o Cenu Rádia Slovensko na ITAPA 2018

- 1. *eČasenka***
- 2. *YesElf***
- 3. *Šarišský hackathon***
- 4. *Cviker - Digitálna platforma pre urbanistické plánovanie***
- 5. *Slovnaftbajk***