



STUDIO 727

Od dát k digitálnym svetom:
ako zvýšiť hodnotu 3D databáz pomocou AI a modulárnych digitálnych assetov

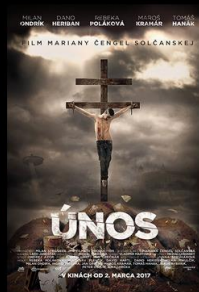
doc. Ing. Ladislav Dedík ArtD.





STUDIO 727

Štúdio bolo založené v roku 1997 ako postprodukčné štúdio zamerané na VFX vo filmoch.





STUDIO 727

V súčasnosti poskytujeme služby pre významné domáce aj medzinárodné filmové produkcie a televíznych vysielateľov.

amazonstudios

STILLKING

**FALIRO
HOUSE**

STVR
SLOVENSKÁ TELEVÍZIA A ROZHLAS

Česká televize

markíza



Prima

nova



STUDIO 727

V rokoch 2013 až 2016 sme realizovali dva slovenské národné projekty, v rámci ktorých sme digitalizovali desaťtisíce múzejných zbierkových predmetov a stovky architektonických pamiatok.





STUDIO 727

Vyvinuli sme viacero vlastných technológií, unikátnych metód a pracovných postupov na skenovanie a spracovanie širokého spektra objektov a materiálov.





STUDIO 727

Stáli sme pri vývoji softvéru RealityCapture, ktorý sa stal priemyselným štandardom pre fotogrametrické spracovanie dát a tvorbu 3D modelov.

Dnes je vo vlastníctve spoločnosti Epic Games.



CapturingReality



STUDIO 727

Od roku 2017 pôsobíme ako spoľahlivý a oceňovaný dodávateľ obsahu pre popredné AAA herné štúdiá.

ACTIVISION®

infinity ward

 **TREYARCH**

 **SLEDGEHAMMER
GAMES**

THQ NORDIC

 **NINE
ROCKS
GAMES**

KRAFTON

PUBG

3D skenovanie

od rekvizít až po celé prostredia



Studio 727 realizuje skenovanie po celom svete a poskytuje komplexné služby od digitalizácie až po spracovanie finálneho game-ready alebo VFX assetu.



3D skenovanie architektúry



Využívame širokú škálu digitalizačných postupov na skenovanie architektúry.





STUDIO 727

Pomocou našej vlastnej technológie FBS
skenujeme postavy, tváre aj zvieratá.





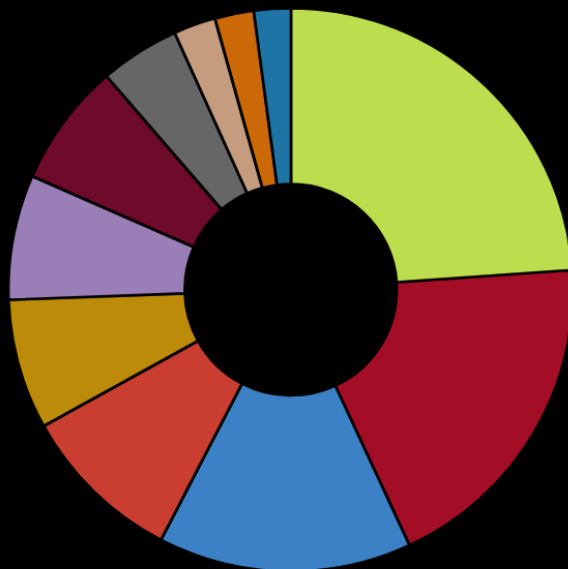


STUDIO 727

Databáza 3D assetov

Naša databáza aktuálne obsahuje rozmanitý výber unikátnych assetov z celého sveta, vhodných na využitie vo filme, hrách, VR/AR a virtuálnej produkcii.

Databáza 3D assetov



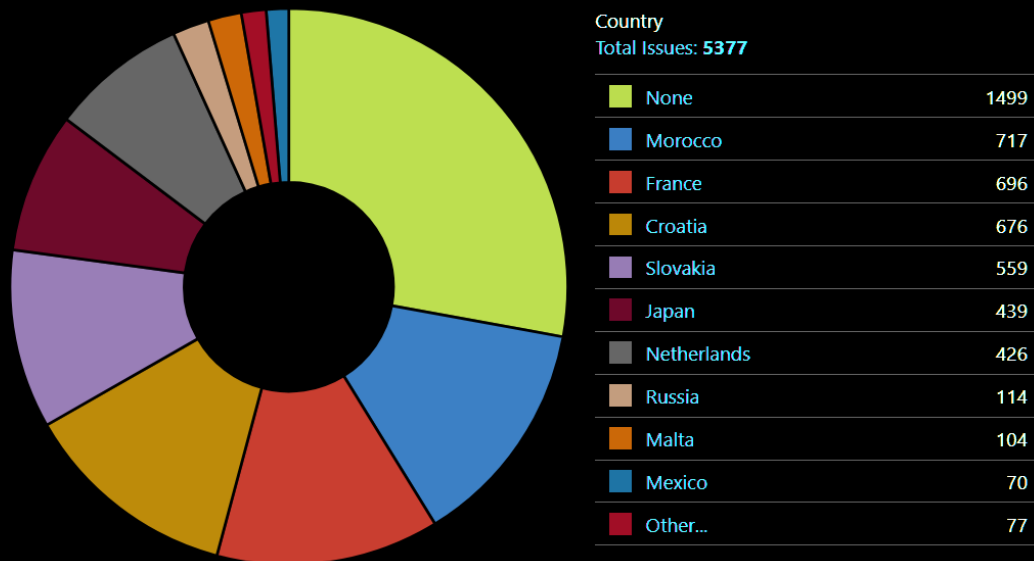
Category 1 & 2

Total Issues: **18964**

A - Architecture-Res - Resident zone	4531
P - Props-Ace - Accessories exterior	2753
C - Character-Fem	1775
P - Props-Aci - Accessories interior	1416
V - Vehicle-Car - Car	1358
C - Character-Mal	1346
N - Nature-Fol - Foliage	866
P - Props-Fas - Fashion	457
A - Architecture-Ind - Industry	422
V - Vehicle-Trc - Truck	401
Other...	3639

Naša databáza v súčasnosti obsahuje 18 964 naskenovaných 3D assetov.

Databáza 3D assetov



Primárne architektonické prvky z rôznych častí sveta.



STUDIO 727

Projekt MDA – Modular Digital Assets

- Projekt **MDA – Modular Digital Assets** bol predložený do výzvy **17I04-04-V05**, vyhlásenej **Ministerstvom investícií, regionálneho rozvoja a informatizácie SR (MIRRI SR)** na podporu výskumu a vývoja v oblasti digitálnej transformácie Slovenska.
- V rámci výzvy bol vybraný medzi **74 úspešných projektov**. Napĺňa prioritnú oblasť **3-2: Zvýšenie úžitkovej hodnoty údajov a databáz** tým, že premieňa rozsiahlu databázu 3D scanov na prakticky využiteľné modulárne digitálne assety pre film, hry, VR/AR a virtuálnu produkciu.

Vývoj plug-inu MDA Architecture



Naskenované architektonické objekty optimalizujeme pre virtuálne prostredie a premieňame ich na samostatné modulárne prvky.



Vývoj plug-inu MDA Architecture



Vytvorili sme plug-in **MDA Architecture** na jednoduchú tvorbu rozmanitých a konzistentných architektonických prvkov.



Vývoj plug-inu MDA Architecture



Samostatné modulárne prvky sa spájajú do komplexnejších digitálnych celkov.

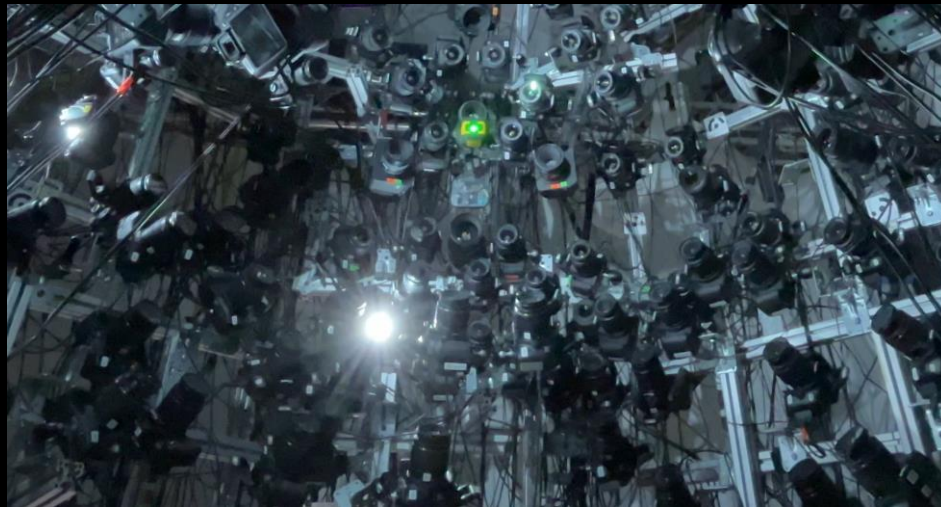




STUDIO 727

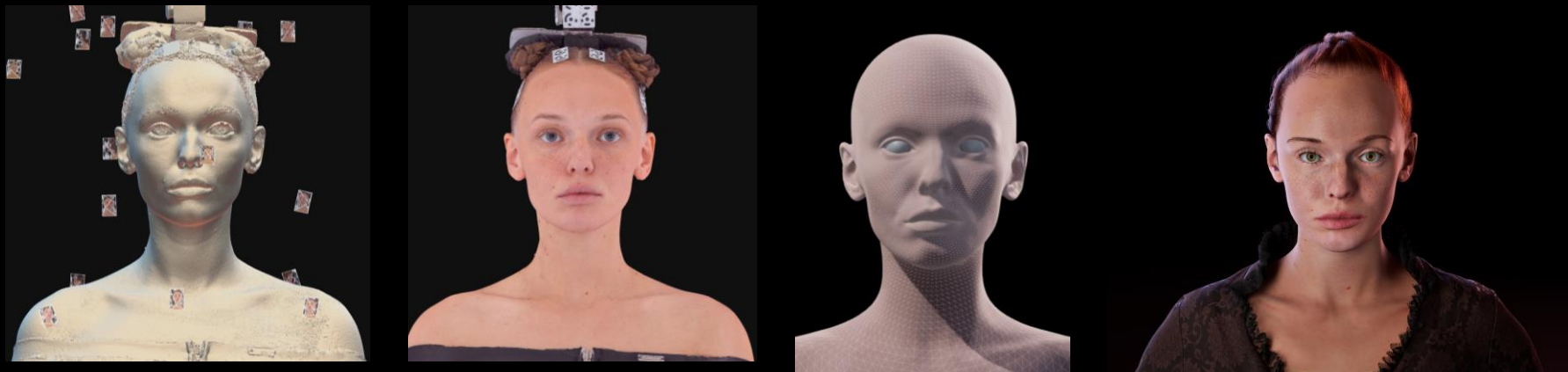
Modular Digital Assets
MDA - Architecture

Vývoj modulárných digitálnych character assetov



Pomocou našej vlastnej technológie skenujeme tváre a celé postavy.

Vývoj modulárných digitálnych character assetov



Výstupy využívame pri tvorbe herných assetov, digitálnych dvojníkov pre VFX, AR/VR a ďalšie multimedialne projekty.

Vývoj plug-inu MDA - Clothing



Samostatne skenujeme jednotlivé časti oblečenia, obuv a doplnky.
Spracovávame ich pre modulárne využitie pri tvorbe digitálnych postáv.



Vývoj plug-inu MDA - Clothing



Výstupom plug-inov **MDA Clothing** a **MDA Character** sú optimalizované digitálne postavy pripravené na použitie v Unreal Engine.



STUDIO 727

Modular Digital Assets
MDA-Clothing



STUDIO 727

Ďakujem za pozornosť

doc. Ing. Ladislav Dedík ArtD.

